

ACTION REGALOS PARA TODOS

GAMES

de regalo: figuritas y suplemento con cartas de lectores



**DUKE NUKEM
TIME TO KILL**

Minipóster de
Lara Croft, la
diosa de Tomb
Raider

Rep. Argentina - AÑO 7
Edición 79 - \$ 4,70
ISSN 0328-5081

 EDITORIAL
QUILMES

PLAY: EINHANDER - CARDINAL SYN - WILD 9 • **PC:** SIN - THE GOLF PRO FEATURING
GARY PLAYER • **N64:** GT 64 - NFL QUARTERBACK CLUB '99 - TUROK 2 • **Y MUCHOS TRUCOS**

**SERVICIO
TECNICO PROPIO**



SHOP GAMES

PORQUE SOMOS ESPECIALISTAS



NOVEDADES PLAYSTATION:

**F1 '99 - RIDGE RACER 4 -
FIFA '99 - MEDIEVIL - TEST
DRIVE 5 - CRASH BANDICOOT 3 -
SMALL SOLDIERS - APOCALIP-
SIS - TOMB RAIDER 3 Y MIL
TITULOS MAS**

**SUPERAMOS CUALQUIER
LOS PRECIOS MAS BAJOS**

**TENEMOS PLANEADO
12 CUOTAS CON TANTO
TODO CON GARANTIA**

**...Y COMO SIEMPRE, CON LA
AV. SAENZ 935 (Continuación Av. Beedo)
ABIERTO DE LUNES A SABADO
E-MAIL: shopping_2**

PIN ME G®



**DOMINGOS ABIERTO
DE 10 A 18 HS.**

ALISTAS EN VIDEOJUEGOS



FAMILY GAME SUPER OFERTA



**NOVEDADES
SEGA:
FIFA '99
ALADDIN 2
DRAGON BALL GT
FUTBOL
ARGENTINO '98
KING OF FIGHTERS '98
Y MAS DE 500
TITULOS**

**QUIER OFERTA DE PLAZA
CON GARANTIA ESCRITA**

**DE PAGO HASTA
DAS LAS TARJETAS
RANTIA ESCRITA
ATENCION DE SHOPPING GAME
(C.R 1437) - CAPITAL - TEL/FAX: 919-2167
ABADO DE 9 A 20⁰⁰ HS.
ame@ciudad.com.ar**



**Shopping
Game
les desea
¡Felices
Fiestas!!**

ACTION GAMES

AÑO 7 - N°79 - ENERO 1999

Director

Daniel Trejo

Producción

Pablo M. Dodero



Av. Rivadavia 2421 - 3º - Of. 5
1034 - Buenos Aires - Argentina
Tel./Fax: 953-3861 / 951-5531

Director

Horacio D. Vallejo

Distribución

Capital
Carlos Cancellaro e Hijos S. H.
Gutemberg 3258 - Capital - 301-4942

Interior
Distribuidora Bertrán S.A.C.
Vélez Sarsfield 1950 - Capital

Uruguay
A La Vista S. A.
Joaquín Suarez 3093 - Mtevideo. - R.O.U.

Diagramación:

José F. Caballero - Prod. Publicitarias
Te.: (15) 143-2967

Publicidad:

Alejandro A. Vallejo Te.: 983-9483

Fotocromía

Mac Time
Av. Scalabrini Ortiz 444 - Capital

Impresión

IMPRENTA MARIANO MAS
Buenos Aires - Argentina

ACTION GAMES es una publicación mensual de Editorial Quark S.R.L., adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas.

ACTION GAMES no se responsabiliza por el cumplimiento de las ofertas y publicidades de sus anunciantes, ni tampoco por la legítimidad de los nombres y/o marcas que utilizan.

Todos los productos o marcas que se mencionan son al efecto de prestar un servicio al lector y no entran en responsabilidad de nuestra parte.

La modificación o supresión de alguna característica de los productos mencionados es responsabilidad absoluta de sus fabricantes, distribuidores y/o comerciantes, y no de la editorial. Prohibida su reproducción total o parcial por cualquier medio.

SUMARIO

TRUCOS

BATTLE ARENA TOSHINDEN URA	6
THE LOST WORLD: JURASSIC PARK	6
TETRIS PLUS	6
RALLY CROSS	8
DUKE NUKEM 3D	8
GHOST IN THE SHELL	8
SPACE JAM	8
BAKU BAKU ANIMAL	10
AMOK	10
G-NOME	10
TRIPLE PLAY 99	10
TEKKEN 2	12
TOMB RAIDER	14
DIABLO	14
BUBBLE BOBBLE	14
ANDRETTI RACING	14
SHADOW WARRIOR	16
BLACKFIRE	16
TIME COMMANDO	16
WWF IN YOUR HOUSE	18
PERFECT WEAPON	18
SUPER PUZZLE FIGHTER 2	18
TEN PIN ALLEY	20
ASTAL	20
WIPEOUT XL	20
THEME PARK	20
BATTLE MONSTERS	20
THREE DIRTY DWARVES	22
BUG!	22
TWISTED METAL 2	22 Y MÁS 24 Y 26

PC

SIN	28
THE GOLF PRO	29

PLAYSTATION

PSYBADEK	30
INVASION FROM BEYOND	31
DUKE NUKEM 3D TIME TO KILL	34
EINHÄNDER	42
BIO FREAKS	46
WILD 9	50
KNOCKOUT KINGS	51
CARDINAL SYN	52

NINTENDO 64

TUROK 2	54
GT 64	56
NFL QUARTERBACK CLUB '99	57
RUSH 2 EXTREME RACING USA	58
TWISTED EDGE SNOWBOARDING	59

Queridos Gamemaníacos:

Aquí estamos, en la primera Action Games del '99. Esta es la mejor época del año para divertirse con los videogames, ya que las vacaciones son para descansar y despejar la mente. Claro que siempre hay alguien que tiene que usar las vacaciones para estudiar pero, seguramente, es porque estuvo todo el año de vacaciones y no tocó un libro.

Aprovechen el verano y descansen, compren los Trucos Gamemaníacos 2 y sigan coleccionando las fotos para completar el álbum.

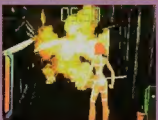
Chau.

La Banda

NOVEDADES SOBRE ACTIVISION

THE FIFTH ELEMENT

The Fifth Element es la nueva realización de Kalisto después de Nightmare Creatures, utilizando una versión mejorada de esa máquina gráfica. Puede ser considerado como una combinación de un juego de tiro, un juego de lucha, y un juego de aventuras; seguramente atraerá tanto a los amantes de estos géneros como a los admiradores de la película "El Quinto Elemento", con el famoso Bruce Willis. En el game, tenés la oportunidad de tomar control de Leeloo, la mujer genéticamente perfecta (además de muy bonita y sugestiva), o de Korben Dallas, un ex comando que está trabajando como conductor de taxi aéreo por una Manhattan muy futurista. Ambos personajes pueden correr, saltar, agacharse, zambullirse, rodar y patear, mientras avanzan por 23 niveles explorables y disparan una cantidad de armas mortíferas. Además, tenés que resolver rompecabezas bastante difíciles para poder seguir adelante. El game sigue el argumento de la película, y muestra escenas muy nitidas del filme.



ACTIVISION CLASSICS

Si tenés 20 años ó más, posiblemente tengás buenos recuerdos de las horas que pasaste delante de la pantalla, agarrado a un trozo bastante rígido de plástico, jugando games donde la única meta era acumular puntos. También desarrollabas bastante la imaginación tratando de ver algo entre los bloquitos que formaban lo que se conocía como gráficos en la Atari 2600. Bueno, si sos dueño de un PlayStation, ahora podés dar una vueltitita por tus recuerdos y revivir tus primeras experiencias en el mundo de los games.

Activision agarró 30 de los juegos más populares de la 2600, y los combinó en un CD.

Aquí va la lista: Atlantis, Boxing, Dragster, Fishing Derby, Frost Bite, Hero, Kaboom, Laserblast, Pitfall, Pro Wrestling, River Raid 2, Skiling, Spider Fighter, Star Master, Barn Storming, Chopper Command, Dolphin, Enduro, Freeway, Grand Prix, Hockey, Keystone Capers, Megamania, Plaque Attack, River Raid, Sea Quest, Sky Jinx, Stampede y Tennis. Además, el CD incluye entrevistas con gente de Activision de esa época, como David Crane, el creador de Pitfall.



SERVICIO TECNICO

TM



Service Entertainment Systems



SERVICIO
ESPECIALIZADO
EN PLAYSTA-
TION Y SEGA
SATURN EN
4 HS CON
REPUESTOS
ORIGINALES
¡SI TU MAQUINA
NO ESTA LISTA
EN 4 HS. TU
SERVICE ES
GRATIS!!

**ATENCION: TENEMOS LA SOLUCION PARA QUE PUEDAS
VER LOS JUEGOS DE PLAYSTATION PAL EN TU CONSOLA.
REFORMAMOS TU PLAYSTATION A BI-NORMA
PAL EUROPEA A PAL-N Y NTSC (AMERICANA)
NTSC (AMERICANA) A PAL-N Y NTSC (AMERICANA)
NTSC (JAPON) A PAL-N Y NTSC (AMERICANA)**

ANTE CUALQUIER DUDA CONSULTANOS TELEFONICAMENTE EN EL HORARIO DE 9:30 A 19:00.
TE/FAX. 954-8522. TE BRINDAREMOS TODO EL APOYO TECNICO QUE NECESITES

REFORMAS DE PLAYSTATION Y SEGA SATURN

**NO PUEDES ESCAPAR A TU DESTINO
NI TAMPOCO A UNA PLAYSTATION**



**EL 1º SERVICIO TÉCNICO ESPECIALIZADO
EN PLAYSTATION EN ARGENTINA**

**REPUESTOS ORIGINALES
TRABAJOS EN EL DIA Y GARANTIZADOS
Consultas telefónicas**

NUEVO TEL: 954-8522

Horario: lunes a viernes de 10:00 a 19:30 hs., sábados de 10:00 a 14:00 hs.

Juan Domingo Perón 2338 - C.P. 1040

Saturn

BATTLE ARENA TOSHINDEN URA ULTIMATE REVENGE ATTACK

Boss Code #1 - En la pantalla del título, mientras están destellando las palabras "Press Start Button", presioná A, B, Z, X, Y, C. Vas a oír una campanita que confirma el truco. Ahora podés jugar con los bosses Wolf y Replil en los modos Un Jugador y Vs.

Super Ataques Fáciles - Con el "Boss Code #1" que te indicamos arriba, volvé a la pantalla del título (mientras destellan las palabras "Press Start Button") y presioná A, Z, C, X, B, Y. Vas a oír una campanita. Ahora podés realizar un super ataque en cualquier momento, con sólo presionar Z + C simultáneamente.

Boss Code #2 - Con el "Easy Super Attacks" que te indicamos arriba, volvé a la pantalla del título (mientras

destellan las palabras "Press Start Button") y presioná A, Y, C, X, B, Z. Vas a oír una campanita que confirma el código.

Ahora los bosses Sho y Verm son luchadores que podés usar en los modos Un Jugador y Vs.

Menú Secreto "Option 2" - Con el "Boss Code #2" que te indicamos arriba, volvé a la pantalla del título (mientras destellan las palabras "Press Start Button") y presioná A, X, Y, Z, C, B. Vas a oír una campanita para confirmar el código. Ahora presioná Start para obtener acceso al menú principal, destacá "Option", sostené el botón R y presioná Start. Va a aparecer un menú secreto "Ura Option 2", que te permite apagar los ring-outs, volverte casi invencible, cambiar los

efectos del game, y mucho más.

"URA" Mode - En la pantalla del título (mientras destellan las palabras "Press Start Button") presioná A, B, C, C, C, X, Y, Z, Z, Z. Vas a oír una campanita para confirmar el código. Ahora presioná Start para tener acceso al menú principal, destacá "1P Game", sostené los botones R e Y y presioná Start. Ahora estás jugando en "URA Mode", que tiene sorpresas alucinantes en cada batalla. Mirá los mensajes en la parte superior de la pantalla en cada lucha, para obtener pistas de lo que ha cambiado. Algunas batallas tienen bolas de fuego que vuelan al azar, otras duran sólo tres segundos ...hasta podés encontrar que estás controlando a tu oponente.

Saturn

THE LOST WORLD: JURASSIC PARK

Seleccionar Etapa - Ingresá el password XAXYYYYYZXY, luego seleccioná el menú Options. Destacá Stage Select y presioná ← ó → para seleccionar cualquier etapa en el game.



Galería Raptor - Ingresá el password XZXYYYYYZXY para ver una galería de arte conceptual y renderizado sobre el Raptor.

Galería Compy - Ingresá el password AYXXXXXZY para ver una galería de arte conceptual y ren-

derizado sobre Compy.

PlayStation

TETRIS PLUS

Selección de Etapa - Elegí Puzzle Mode y seleccioná la opción "Password". Tan pronto como aparezca la pantalla de opciones, presioná ↓, ↓, →, ↑, ↑, →, ↑, ↑, →. Luego repetí esa misma secuencia de botones. Ahora presioná el botón X, y cuando comience el juego, aparecerá un menú de selección de etapas.

BAJATE EN LA ESTACION DE



¡¡VOLVIO
EL CUBO
MAGICO!!



TU MEJOR AMIGO ... de toda

LOS REYES SE INSTALARON EN NUESTRAS VIDRIERAS

GRAN VARIEDAD DE JUGUETES PARA USTEDES



JUGAME
EL DES-
CUENTO A
CARA O
SECA



SEGA GENESIS



FAMILY
GAME

CHICOS HASTA
AGOTAR STOCK:
INCREIBLES OFERTAS
EN FAMILY, SEGA Y
PLAYSTATION, VENI Y
SACATE LA DUDA

SEGUIMOS ACONSE-
JANDOTE EN
ACCESORIOS DE
COMPUTACION
¡¡PREGUNTA!!

PLAYSTATION: NO DEJES DE
LLAMARME TODOS LOS DIAS HAY
NUMEROSAS SORPRESAS

NOVEDADES PLAYSTATION:
F1 98 - METAL GEAR SOLID INGLES - SMALL SOL-
DIER - O.D.T. ESCAPE - TEST DRIVE 5 - TOMB
RAIDER 3 - CRASH BANDICOOT III - APOCA-
LYPSE - MEDIEVIL - FIFA 99 - NBA LIVE 99.
PROXIMOS: ALL STAR TENNIS 99 - F1 99

NO GASTES MAS PLATA
EN CARTUCHOS. TRAE
LOS TUYOS QUE TE LOS
CANJEO POR OTROS

ESTACION ONCE - HALL CENTRAL, LOCAL 71 TEL.: 862-2306/2356 TODOS LOS DIAS DE 8 A 22HS
DOMINGOS Y FERIADOS DE 9 A 21HS.

CONSULTAR PAGO CON TARJETA Y FINANCIACION

PlayStation RALLY CROSS

Códigos de Trucos - Elegí el modo "Season" y seleccioná "New Season". Cuando aparezca la pantalla "Enter Name for Season", ingresá uno de los nombres que siguen para obtener efectos diferentes. Una vez que esté puesto el código, podés salirte del Season Mode con el botón **▲**, y usar los códigos en cualquier modo de carrera.

vet_me: acceso a modo "Veteran"

im_a_pro: acceso a modo "Pro"

weeeo: acceso a todos los autos, camiones y pistas

noviscous: barro, agua, etc. no retrasan al auto

banzai: sin choques con otros autos

stone: doble de gravedad

float: mitad de gravedad

feather: un cuarto de gravedad

radbrad: gravedad real

spinner: las ruedas del auto pueden girar 90°

no_wheels: autos sin ruedas

wheels: ruedas sin autos

fat_tires: ruedas gordas

PlayStation GHOST IN THE SHELL

Selección de Niveles - En la Main Menu Screen, ingresá el siguiente código para tener acceso a todos los niveles: **R2, R1, ■, ■, ↑, ↓, ■, ■, R2, R2**. Vas a oír un tono que confirma que el código funcionó. Ahora presioná Start en "Mission Start" y vas a poder elegir cualquiera de las 12 misiones. También podés ir a "Options" y luego a la Movie Replay Option. Aquí podés ver cualquiera de las películas del game.

Imagen Oculta - Para lograr acceso a una imagen oculta, tenés que detonar el game sin usar ningún Continue. Aparecerá la película final, seguida por los créditos del equipo. Si tenés suficiente paciencia para esperar que éstos terminen, vas a poder ver una imagen grande de Motoko Kusanagi.



Saturn DUKE NUKEM 3D

Información de Coordinadas - En el menú de la pantalla del título, presioná simultáneamente y sostené **X, Y, Z, L y R** hasta que aparezcan las palabras "Input Info On" en la parte inferior de la pantalla. Cuando iniciás un juego, las coordenadas de programación van a aparecer en la parte superior de la pantalla.



PlayStation SPACE JAM

Secret Options Menu - En el menú principal, elegí "Options" luego destacá "Game Options", sostené **L1 + L2 + R1 + R2** y presioná **X**. Vas a encontrar un menú de opciones secretas que te permitirá ajustar la gravedad y el tamaño de los personajes, así como modificar la cancha.

Después que has cambiado esto, tenés que presionar **X** para salir.

**MEJORAMOS
CUALQUIER
OFERTA
QUE TENGAS**

VIDEOJUEGOS AUDIO ORO

**COMPRAMOS TU
MAQUINA USADA
O LA TOMAMOS EN
PARTE DE PAGO**

AV. PUEYRREDON 338 (FARMACIA) • TEL/FAX 863-0012



GAME BOY
OFERTA

GAME GEAR



JUEGOS
GAME GEAR
OFERTA

**REPARAMOS
PLAYSTATION
EN CUALQUIER
ESTADO**

**Traé cartuchos,
máquinas de Sega, Playstation y Nintendo
64 que te los cambiamos por máquina
Playstation**



**RESERVA TU
DREAMCAST**



JOYSTICKS

ACCESORIOS

**PLAYSTATION
OFERTA REGALO**

**TENEMOS TODAS LAS CONSOLAS
NINTENDO 64 - PLAYSTATION
SATURN - SUPER NINJA - 32X - 3DO
SEGA 16 - 3DO GUN - DREAM CAST
GAME GEAR**

**TRAÉ TU MÁQUINA DE NINTENDO O SEGA CON
JUEGOS + MP. QUE TE LA CAMBIAMOS POR
UNA PLAYSTATION O SATURN**



**COMPRA
VENTA +
CANJE +**



VOLANTE PLAYSTATION

**CON TU COM.
PILLARATE
UN REGALO
SIN PAGO**



**SEGA SATURN
¡SUPER OFERTA!**



**SEGA Y
CARTUCHOS
¡¡OFERTA!!**

**!!!TENEMOS TODAS LAS MAQUINAS EN OFERTA!!!
ACERCATE Y PROPONE TU FORMA DE PAGO**

**SERVICIO TECNICO DE MAQUINAS DE VIDEOJUEGOS
PLAYSTATION - SATURN, CONSULTA SIN CARGO**

**VENTAS POR MAYOR Y MENOR
NO COMPRES SIN CONSULTAR**

TARJETAS DE CREDITO HASTA 12 PAGOS

AV. PUEYRREDON 338 (FARMACIA) • TEL/FAX 863-0012

**CON GARANTIA
ESCRITA**

**CON GARANTIA
ESCRITA**

**SUPER OFERTA
NINTENDO 64
POR 1.100.000**

Saturn BAKU BAKU ANIMAL

League Mode - En la pantalla del título (mientras están destellando en la pantalla las palabras "Press Start Button") escribi el título del game con el control, presionando B, A, C, T, B, A, C, T. Vas a oír un coro de voces que gritan para confirmar el código. Ahora avanza hasta el Main Menu y vas a encontrar una nueva opción llamada "League Mode" con los siguientes ítems:

* **Game Start:** empezó un game en League Mode. Cuando elegís este ítem, vas a obtener un menú que te pide que elijas los nombres de las dos personas que competirán. Si no has registrado tu nombre para League Mode (fíjate más abajo), tenés que elegir el nombre 6, un nombre genérico que te permitirá jugar sin salvar ningún registro. Los dos últimos ítems en la parte inferior del menú son "View Records" y "Return to League Mode Menu".

* **Name Entry:** elegí uno de estos cinco lugares para salvar y poné tu nombre. Mové el cursor al "ABC" y vas a poder ingresar tu nombre con el alfabeto normal en lugar

de los caracteres japoneses. El ítem de tres caracteres en el ángulo superior derecho dice "Backspace" y el del ángulo inferior derecho significa "Done" (hecho).

* **Delete Name:** usá esta opción para borrar cualquiera de los nombres registrados en la memoria de la máquina. Cuando seleccionás un nombre para borrarlo, aparecerá un pequeño menú que pregunta si querés realmente borrar al jugador seleccionado y todos sus records de la liga. Elegí el primer ítem para decir "Sí".

* **View Records:** usá esta opción para verificar tus estadísticas. La primera pantalla muestra tu porcentaje de victorias.

Destaca tu nombre y presioná A ó C para ver tus registros comparados contra cada jugador.

* **View Records/Return to Main Menu:** el antelúltimo ítem ofrece una descripción de cómo funciona el League Mode. No hay nada allí que no puedas imaginarte con sólo jugar en League Mode. La última opción del League Mode Menu te lleva de vuelta al Main Menu.

Saturn

ANOK

Selección de Etapa - Elegí "Options" del menú del título, luego ingresa el password "ZZZCYX". Aparecerá una nueva opción llamada "Level Select" en la parte superior del menú de op-

gir la etapa donde empezás.

Invencibilidad - Elegí

título, luego ingresa el password "X B A B Y X". Ahora empieza el game, y tu medidor de energía va a bajar cuando recibís impactos, pero vas a poder seguir después que la energía se acabe.

TRIPLE PLAY '98

Equipo Secreto - En el menú de elegir equipo, presioná L2, R2, L2, R2, ●. Ahora pasá por todos los equipos disponibles y vas a encontrar el "Dream Team" de EA Sports.

Estadios Secretos - Elegí la opción "Stadium Select" después de elegir tus equipos, y luego (cuando aparece la lista de estadios) presioná L1, R1, L1, R1, ■. Ahora, presioná → hasta que veás tres estadios misteriosos: "The Cornfield", "Ebbetts Field" y "Polo Grounds".

PC G-NOME

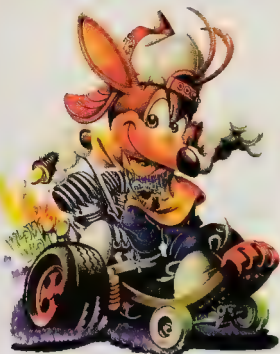
Invencibilidad y Otras - Podés usar estos trucos muy fáciles en cualquier momento del juego.

Invencibilidad - apretá CTRL + 1

Municiones completas - apretá CTRL + Z

Destruir el blanco - apretá CTRL + F





CLUB TAKU

ULTIMAS NOVEDADES

PLAYSTATION: F1 99 - RIDGE RACER 4 - LIBERO GRANDE - ABE'S EXODUS - ANTZ

NINTENDO 64: ZELDA - TUROK 2 - STAR WARS: ROGUE SQUADRON - FIFA 99

SERVICE DE CONSOLA N-64 Y PLAYSTATION

GAME BOY
PLAYSTATION
NINTENDO 64

DREAMCAST
GENESIS
S. NINTENDO

ENVIOS AL INTERIOR CONTRA
REEMBOLSO POR CORREO ARGENTINO
TARJETAS DE CREDITO

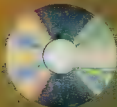
Av. Cabildo 2280 - Local 30
Teléfonos: 787-5217/782-7106

www.geocities.com/Tokio/Island/5760

¡Con suplemento
a todo color!

CorelDRAW

EFECTOS Mágicos



El libro incluye un CD-ROM
de regalo con las imágenes
originales, texturas y una versión de
demostración del programa
CorelDRAW 8.

Aprende a utilizar el CorelDRAW y el Corel PHOTO-PAINT para crear efectos nunca antes imaginados.
Técnicas de dibujo sólo conocidas por los
profesionales.

Atención: lectores del interior del país,
todavía está en todos los kioscos!

BATTLE ARENA TOSHINDEN REMIX

Seleccioná a Gaia, Sho y Cupido - Hay dos maneras de jugar como estos personajes. La manera más difícil es derrotar el game en dificultad normal. La manera fácil es ir a la pantalla "Press Start" y poner el siguiente código: ↑, ↓, X, B, A, Y, C, Z, Start. Ahora están accesibles Gaia y Sho en la pantalla de selección de personaje. Para jugar como Cupido, destacá a Sho y sostené ↑ en el direccional mientras lo seleccionás. Los personajes ocultos no aparecen en el Story Mode.

Cabezones - Para cambiar a los luchadores en Toshinden Remix por cabezones deformes, sostené los botones L y R en el menú principal cuando elegís cualquier modo. Cuando empiece la pelea, vas a ver que ambos luchadores tienen cabezas enormes.

Controlar la Cámara - Presioná Start durante una batalla para hacer pausa en el game. Elegí "Options" y luego en el menú de

opciones, destacá cualquier opción excepto "Exit" y sostené el botón L. Mientras sostenés L, mové el cursor a "Exit" y presioná el botón R. El game se va a poner en pausa. Ahora podés controlar el ángulo de cámara con los siguientes botones:

L: rotar el campo de juego en el sentido de las agujas del reloj.

R: rotar el campo de juego en el sentido contrario de las agujas del reloj.

Direccional: mové a la cámara arriba, abajo, izquierda o derecha.

Y: zoom acercando

X: zoom alejando

Presioná Start para hacer volver el menú de pausa. Fijate que este truco sigue activo el resto del round, o sea que si querés jugar con los polígonos de nuevo, poné Start y volvé a controlar la cámara

PlayStation: TEKKEN 2

Personajes Ocultos Cuando reventás el game en el modo de un jugador con un personaje en especial, el Boss al que derrotaste se convertirá en un personaje disponible en todos los modos. Cuando jugás en modo de un jugador con uno de los personajes Boss, enfrentarás a Kazuya. Derrotalo, y él también se convertirá en un personaje jugable. Derrotá al game como Kazuya y vas a enfrentar al Devil (demonio); derrotalo para añadir a Devil y Angel a tus filas. Finalmente, cuando jugás en modo de un jugador, tenés que ganar la etapa 3 con muy poca energía restante, y vas a oír al anunciador decir, "Great!" si has cumplido con este requisito, tu próximo oponente será Roger o Alex. Derrotalos y vas a tener todos los personajes bajo tu mando. Para jugar como Alex, destacá a Roger y presioná algún botón Kick; para elegir a Angel, destacá Devil y presioná un botón de Kick. Ojo: tenés que haberte ganado todos estos personajes para realizar los trucos que siguen.

Traje Púrpura de Kazuya: destacá a Kazuya y presioná Start para ver su traje púrpura. Esto funciona en todos los modos menos el

Team Battle y solamente puede ser usado por uno de los jugadores en un juego para dos.

Personajes Deformados: sostené el botón Select antes de la pantalla "Vs.". Tu personaje se inflará a un tamaño re-deformado. Si hacés este truco después que lo has hecho ya en la batalla anterior, serás todavía más grande.

Punch-Out Mode: sostené los botones L1 y L2 cuando elegís un personaje en cualquier modo para un jugador. Vas a estar jugando en una perspectiva casi primera persona con tu personaje dibujado en alambres verdes, como en el clásico de arcades Punch Out! de Nintendo. Hay un pequeño medidor cerca del ángulo superior izquierdo que te ayuda a juzgar la distancia a tu oponente.

Super Juggle Mode: Sostené Select y ↑ en el Direccional antes de la pantalla "Vs.". Cuando comienza el round, vas a oír una explosión.

Ahora cada vez que usés un ataque que haga que tu oponente vuele por el aire, va a subir mucho más, lo que hace que tus malabarismos resulten más interesantes.

**Club
GAME OVER**

SEGA



ESPECIALISTA EN SUPERNINTENDO

**CLUB GAME OVER LES DESEA FELIZ
NAVIDAD Y UN PROSPERO AÑO NUEVO!!**

**DIAGONAL BROWN 1455 ADROGUE
PARTIDO DE ALMIRANTE BROWN C.P. 1845
TEL. 214 2076**

VENTA

LANE

REPARACION

ALQUILER

NINTENDO



**ABIERTO TODOS LOS DIAS DEL AÑO
PLANES DE PAGO HASTA 12 MESES**

**EXHIBIDORES
COMPACT
DISC
SUPER NES
FAMILY GAME
SEGA**

**PRECIOS
ESPECIALES
PARA EL GREMIO**

**EXHIBIDORES
COMPACT
DISC
SUPER NES
FAMILY GAME
SEGA**



MARMOL 1033 - LANUS OESTE - (1824) PCIA. DE BS. AS. - TELEFAX: 249-9680

JUEGO MANIA

**NINTENDO 64 • SEGA SATURN
PLAYSTATION • GAME BOY
TODO TIPO DE ACCESORIOS
PLAYSTATION, N64 Y SEGA SATURN**

ULTIMOS TITULOS

**BANJO KAZOOIE - MK4 - MISION IMPOSIBLE
TOKA TOURING CAR - MK4 - F. FURY REAL BOUT**

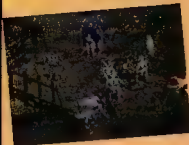
**DVD TOSHIBA - SONY - PANASONIC, ULTIMOS ESTRENOS.
ALQUILER Y VENTA DE PELICULAS. ASOCIATE AL DVD CLUB DE ALQUILER.**

**SERVICIO TECNICO - TRANSFORMACIONES DE SATURN Y PLAYSTATION
ENVIOS AL INTERIOR - TARJETAS HASTA 12 PAGOS
APRENDIZAJE MAYORISTAS Y MINORISTAS**

YERBAL 2521 CAPITAL - TE: 612-4049

ESTACIONAMIENTO SIN CARGO: YERBAL 2530

DIABLO



Duplicá lo que Quieras - Con este truco piola podés duplicar lo que necesités (arma, escudo, dinero) usando un libro de "Town Portal" o un scroll de "Town Portal". El mejor ítem que podés duplicar es dinero.

Con esta magia, abrí un portal que te transporta a la ciudad. Encontrás la magia en los laberintos de la iglesia o podés comprársela a una bruja. Después de conseguir la magia, bajá al laberinto y "llmplá" la zona matando a los monstruos que estén ahí cerca. Ahora, arrojá en el suelo el ítem que querés duplicar. Usá la magia de Town Portal abajo (adelante) de este ítem, eligiendo con cuidado el lugar donde vas a colocar el Portal: tenés que ver en la pantalla el portal y detrás de él el ítem. Ahora clicá con el mouse para agarrar el ítem. Al hacer esto vas a ser transportado a la ciudad. Cuando volvéis al laberinto, el ítem que usaste todavía va a estar caído en el suelo. Ahora te basta repetir esto cuantas veces quieras. Da un poco de trabajo, pero vale la pena.

Saturn

ANDRETTI RACING

Autos Secretos - Elegí la opción "Begin Career" en el menú principal y poné tu nombre como "GO BEARS!". Cuando aparezca el menú Season Setup, vas a tener acceso a siete autos diferentes en lugar de solamente uno. Si ingresás tu nombre como "GO BRUINS!", vas a tener acceso a autos secetos de Fórmula 1, incluyendo el alucinante vehículo negro de Andretti.

Saturn

BUBBLE, BOBBLE RAINBOW ISLANDS

Saltar Etapas - Elegí "Bubble Bobble" del menú principal y luego, tan pronto como la pantalla principal aparezca con la marca de Taito Copyright en la parte inferior de la pantalla, presioná ↓, ↑, ↓, ↑, →, ↓, ←, ↓, ↑, ↓. Si sos lo bastante rápido, van a aparecer las palabras "Debug Enabled" en el ángulo inferior izquierdo de la pantalla. Ahora podés saltar niveles en cualquier momento durante el juego, presionando el botón R. Presioná L para volver atrás en los niveles.

Etapas Secretas - Como arriba, elegí "Bubble Bobble" del menú principal, y luego tan pronto como la pantalla principal aparezca con la marca de Taito Copyright en la parte inferior de la pantalla, presioná →, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑. Si sos lo bastante rápido, van a aparecer las palabras "Original Game" en el ángulo inferior izquierdo. Ahora podés tener acceso a zonas de bonus después de los niveles 20, 30 y 50 incluso aunque te mueras.

PlayStation

TOMB RAIDER

Acceso a Todas las Armas - Durante el game, presioná Select para tener acceso a la pantalla de inventario, luego presioná L1, ▲, R2, L2, L2, R2, ●, L1. Vas a oír un quejido que confirma el código. Ahora salí de la pantalla de inventario y volvé a ella para encontrar que estás equipado con todas las armas del juego. Ojo: el código solamente funciona si estás usando Control Method 1. Si estás usando Control Method 2 ó 3, simplemente presioná ↓ en la pantalla de inventario y seleccioná la opción "Controls".

Pasá a Control Method 1 y vas a poder ingresar el código como se describe arriba; una vez que tenés las armas, podés pasarte de nuevo a tu método de control preferido y continuar el game.

COMO EN FLORESTA,
AHORA EN DEVOTO

NUEVAS ONDAS II

TODO LO QUE BUSQUES EN VIDEOJUEGOS



* ALQUILER Y VENTA
DE JUEGOS PARA:



LA GENTE QUE
HADEMOS NUEVAS
ONDAS II LES
DESEAMOS MUY
FELICES FIESTAS Y
LOS ESPERAMOS
CON LAS MEJORES
OFERTAS

VOLANTE PARA
PLAYSTATION
NINTENDO 64
Y SATURN

TODOS LOS
ACCESORIOS:
JOYSTICKS,
ADAPTADORES,
TRANSFOR-
MADORES,
FICHAS,
ACOPLES, ETC.



CLUB DE GAMER
NINTENDO 64



* TENEMOS TODAS LAS CONSOLAS
* REPARACION DE MAQUINAS



LOPE DE VEGA 2938 - DEVOTO

JUAN BAUTISTA ALBERDI 4883 - FLORESTA

AHORA COMUNICATE AL TEL. 15-188-0000 635-2038 (PARA CONSULTAS)
ABIERTO DE LUNES A SABADOS DE 10:00 A 21:00HS DOMINGOS DE 17 A 21:00HS
VENIMOS ABRIENDO DE 14:00 A 18:00HS

BLACKFIRE

Fiesta de FMV - Para ver todas las secuencias de Full Motion Video de Blackfire, ingresa este código mientras están destellando las palabras "Press Start Button" en la pantalla: Z, A, Z, A, B, A, B, Y, C, A, C, A. Van a comenzar automáticamente las escenas intermedias. Presioná A para detener cualquier escena y pasar a la siguiente.

Armas infinitas y Combustible - En la pantalla del título, mientras están destellando las palabras "Press Start Button" presioná L, A, Z, Y, A, ↓, ↓. Vas a oír una voz que dice "There she is! Beans and bullets on the way!" Con este código en su lugar, empezá el juego. Cuando necesitéis rellenar tus municiones o combustible, presioná el botón Start para hacer Pause. Cuando sacás la pausa, tu combustible y armas estarán al máximo.

Invencibilidad - También en la pantalla del título, mientras están destellando las palabras "Press Start Button", presioná y sostené A, luego B, luego C. Después soltá C, luego B, luego A. Ahora presioná B, A, B, Y, luego sostené X, presioná ↑, presioná y sostené ↓, y soltá X. Vas a oír una voz que dice, "You are on the wrong team". Con este código en su lugar, empezá el game y vas a encontrar que tu helicóptero es invencible.

Saltar Etapas - De nuevo en la pantalla del título, mientras están destellando las palabras "Press Start Button", presioná y sostené C, luego A, luego B, luego C, luego ↑, luego L. Después soltá A, luego C, luego L, luego ↑. Con este código en su lugar empezá el game y usá los siguientes comandos para saltar a diferentes niveles. Saltar adelante un nivel: sostené A, B, C, y ↑, y presioná L. Saltar atrás un nivel: sostené X, Y, Z y ↑, y presioná L.

PC SHADOW WARRIOR

Trucos - Para usarlos, apretá la tecla "T" para entrar en el modo Talk. Después basta digitar el truco que más te guste.

SWGRED: habilita todos los "Cheats".

SWCHAN: invencibilidad

SWCIMME: da todos los ítems

SWGHOST: modo fantasma

SWTREK XY: salta de fase. Sustituí la X por el número del episodio e Y por la fase que quieras.

SWLOC: muestra tus coordenadas en la pantalla.

SWM: conecta y desconecta el Automapa.

SWRES: cambia la resolución de la pantalla

SWSTART: vuelve al comienzo del juego

WINPACHINKO: victoria garantizada en las máquinas de Pac (tragamonedas).

PlayStation TIME COMMANDO

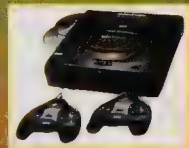
Rellenar Energía - En cualquier momento durante el juego, presioná Start para hacer pausa, destacá "Sound FX" en el menú de Pause, y presioná X, ▲, ●, X, ▲, ▲, ●, ■, ■ X. Ahora volvé al game y vas a encontrar que tu medidor de energía ha sido rellenado.

Vidas Extras - En cualquier momento durante el game, presioná Start para hacer pausa, destacá "Sound FX" en el menú de pausa y presioná ▲, ■, ●, X, ▲, ●, ■, ■, ▲. Ahora volvé al juego y vas a tener tres vidas extras.

Etapas Secreta - Elegí "Code" del menú principal e ingresá el password "COMMANDO". Vas a ser transportado a una etapa secreta con un ring de box donde luchás contra un clon de vos mismo y otras cosas.

DANY-CARL

JUGUETES - VIDEOJUEGOS



**TENEMOS
TODAS LAS
NOVEDADES EN
VIDEOGAMES
AL MEJOR
PRECIO**

GAME BOY



GAME BOY



ESTAMOS PRECISANDO PARA
NUESTRA LINEA DE PRODUCTOS: JUEGOS PARA
GAME BOY, NINTENDO, MICROSOFT, SONY, SEGA,
ATARI, MAME, A NINTENDO, SONY, SEGA,
Y LOS QUE SEAN NECESARIOS PARA NUESTRO SERVICIO
EN NUESTROS MOVIMIENTOS Y ACTIVIDADES

CREDITOS PERSONALES

TENEMOS TODAS LAS TARJETAS DE CREDITO HASTA 12 PAGOS

VENTAS POR MAYOR Y MENOR

ENVIOS A TODO EL PAIS

AV. RIVADAVIA 2702 - Cap. Fed. - Tel.Fax: 861-7392

SALADILLO 3375 - Cap. Fed. - Tel.Fax: 605-273/605-0010

Horario de atención: lunes a sábado de 9.00 a 20.30hs.

PlayStation SUPER PUZZLE FIGHTER II TURBO

Personajes Secretos - Cada uno de los siguientes códigos funcionan en la pantalla de selección de personaje en todos los modos excepto al Street Puzzle Mode.

Akuma

Jugador 1: destaca a Morrigan, sostén Select, presiona ↓, ↓, ↓, ←, ←, ●.

Jugador 2: destaca Felicia, sostén Select, presiona ↓, ↓, ↓, →, →, ●.

Dan

Jugador 1: destaca a Morrigan, sostén Select, presiona ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ●.

Jugador 2: destaca Felicia, sostén Select, presiona →, →, →, ↓, ↓, ↓, ●.

Devilot

Jugador 1: destaca a Morrigan, sostén Select, presiona ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ●. ¡Es igual al código de Dan! Pero tenés que pre-

sionar ● en el exacto momento cuando el reloj está en la marca de 10 segundos.

Jugador 2: destaca Felicia, sostén Select, presiona →, →, →, ↓, ↓, ↓, ●.

Aquí también es igual que el código de Dan, pero tenés que presionar ● en el exacto momento cuando el reloj está en la marca de 10 segundos.

Hsien Ko's Sister

Jugador 1: destaca a Morrigan, sostén Select, presiona →, ●.

Jugador 2: destaca Felicia, sostén Select, presiona ←, ←, ●.

Anita

Jugador 1: destaca Morrigan, sostén Select, presiona →, →, ●.

Jugador 2: destaca Felicia, sostén Select, presiona ←, ●.

PC PERFECT WEAPON

Passwords

Garden Moon: ADDCAADC

Forest Moon: ACBABBCC

Desert Moon: ADDDCACC

Proteus Moon: DDBDBBCA



PlayStation WWF IN YOUR HOUSE

Códigos de Trucos - En cualquier momento durante el juego, presioná el Start para hacer pausa, luego ingresá cualquiera de los trucos que sigue. La pantalla va a destellar para confirmar cada uno.

Invencibilidad: R2, L1, R2, L2, R1 Cargar Medidor Combo con un solo impacto: R1, L2, R2, L2, →. Aumentar Daños de cada Ataque:

↑, ↑, L1, L2, ↓. Disminuir Daños de cada Ataque: ↓, ↑, L2, →, ←. Apagar Control Computadora de Oponentes: ←, ←, ↑, ↓.

R2. Superpins Automáticos: ↓, ↓, ↓, ↓, L1. Cuando aparezcan las palabras "Pin Him!" en el round final de cualquier encuentro, parate cerca de tu oponente y presioná cualquier botón de Piña o Patada para un Superpin Automático. (Ojo: los Superpins Automáticos pueden no funcionar si has ingresado el código "Apagar control computadora de oponentes". Para desactivar cualquiera de los trucos anteriores, simplemente ingresá el mismo código de nuevo.)



Microsoft®
Windows®95
Windows®98

Word 97

para Windows® 95 y Windows® 98

WordPad

para Windows® 98



Ideal para
Principiantes

Guía Práctica
para Expertos

Los secretos del Word 7

Todo sobre el Word 97
(Guía de integración del Office 97)

Cómo operar el
procesador de texto
del Windows 98

Aprende los secretos
de los procesadores de
texto más usados con
este libro imperdible.

Ya está en todos
los kioscos.



LUCAS



RESERVA TU
CONSOLA
DREAMCAST

NINTENDO 64 - PLAYSTATION - SEGA SATURN - SEGA NOMAD
SUPERNES - GENESIS - GAME GEAR - GAME BOY - CD ROM PC

RESERVAS POR
TELEFONO

PLAYSTATION:

TOMB RAIDER 3
FORMULA 1 98
FIFA 99
NBA LIVE 99
SMALL SOLDIERS
STREET BOARDERS
XENOGEAR
RUNNING WILD

ODT ODDWORLD 2
MEDIEVIL
METAL GEAR (INGLES)
APOCALIPSE
STAR WARS 2
NHL 99
THRILL KILL
ABBA NACINO

NINTENDO 64:

ZELDA
TUROK 2
STAR WARS 2
FIFA '99, ETC

NOVEDAD
EXPANSION
DE MEMORIA

SATURN:

SONIC STAR
FIFA '98
W WIDE SOCCER 98
TOURING CAR
TOMB RAIDER
THE HOUSE OF THE DEAD
POCKET FIGHTER
HEXEN, ETC.

SEGA SATURN
PLAYSTATION

REFORMAS

JOYSTICK
ANALOGICOS,
VOLANTES Y
ACCESORIOS
ESPECIALES

CONSOLAS
NUEVAS Y
USADAS CON
GARANTIA

ENVIOS AL INTERIOR

SABADOS ABIERTO HASTA LAS 20:00

ENVIOS A DOMICILIO SIN CARGO EN LA ZONA E INMEDIACIONES
CABILDO 2040 LOCAL 104 - TEL.: 780-3103
GALERIA LOS ANDES - C.P. 1428

Saturn ASTAL

Recuperar Energía - Durante el juego, presioná Start para hacer Pause, luego tecléa rápidamente ↓, R, ↑, L, X, A, Y, B, Z, C, →, ←. Vas a oír una campanita para confirmar el código si lo hiciste con suficiente rapidez. Cuando presiones Start para volver al juego, las frutas en tu medidor de salud se habrán rellenado.

Invencibilidad - Presioná Start para hacer Pause en el game, luego presioná con rapidez ↑, Y, ←, A, ↓, B, →, C. Vas a oír un sonido de silbato para confirmar el código. Luego cuando continués el game, vas a encontrar que sos completamente invencible.

Modo Secreto + 99 Vidas - Visitá el menú "Options" y presioná ←, →, ←, →, ↑, ↓, L, R, Start en el Control 2. (Ojo: este truco no funciona si no tenés el Control 2 enchufado cuando encendés el Saturn). Si ingresás el código correctamente vas a oír a Astal gritar y aparecerán las palabras "Secret Mode" en la parte superior de la pantalla. Ahora destacá la opción "Lives" y presioná →. Vas a encontrar que en lugar de estar limitado a 5 vidas, vas a empezar el juego con 99.

Selección de Etapa - Ingresá el truco "Secret Mode". Una vez que ese código esté en su lugar, volvé a la pantalla del título y presioná ↑, ↓, ←, →, L, R, A, Y, C, Z, B, X, en el control 1 mientras están visibles las palabras "Game Start" y "Options". Vas a oír una exclamación de Astal para confirmar el código y va a aparecer una nueva opción llamada "Stage Select". Elegí este ítem para seleccionar el nivel donde empezás

PlayStation THEME PARK

Código de Trucos - Ingresá como tu nombre "BOVINE", y comenzá un nuevo parque. Cuando comience el game, presioná ■ + X + ● simultáneamente para aumentar tu balance bancario en cualquier momento. Este código también te da acceso instantáneo a todos los paseos y comercios en el game

PlayStation WIPEOUT XL

Equipo Secreto - En el menú principal, sostené L1 + R1 + Select y presioná X, X, X, X, ●, ▲, ■. El equipo Piranha estará disponible en el Team Menu.

Acceso a Todas las Pistas - En el menú principal, sostené L1 + R1 + Select y presioná ■ ● ● ▲ ● ●. Ahora obtenés acceso al menú de clase y pista para encontrar todas las pistas de cada clase de carrera, incluyendo la clase Phantom secreta. (Si querés activar la clase Phantom sin usar el truco "Access all Tracks", simplemente sostené L1

R1 + Select y presioná ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●).
Energía Infinita - Durante el juego, presioná Start para hacer pausa, luego sostené L1 + R1 + Select y presioná ▲, X, ■, ●, ▲, X, ■, ●.

Armas Infinitas - Durante el juego, presioná Start para hacer pausa, luego sostené L1 + R1 + Select y presioná X, X, ■, ●, ●, ▲.

Naves Graciosas - Encendé el PlayStation, y sostené L1 + R2 + Select + Start hasta que aparezca la pantalla de Copyright. Cuando se cargue el juego, vas a encontrar que los vehículos se han convertido en una babosa, un cerdo, un plato volador y otras formas extrañas.

PlayStation TEN PIN ALLEY

Burlate de tu Oponente - Cuando tu oponente esté jugando, esperá hasta que aparezcan los medidores, luego sostené L1 + L2 + R1 + R2 en tu control y presioná ▲, ■, ● o X. Cada botón corresponde a una burla diferente.

Saturn BATTLE MONSTERS

Selección de Campo de Lucha - En modo Vs. elegí tu personaje con los botones A ó C y continuá manteniendo presionado el botón mientras se desvanece la pantalla de selección de personaje. Va a aparecer un menú de selección de etapa, que te permite elegir en qué escenario querés luchar.

En

hay solo **UN LUGAR**
para los **VIDEO JUEGOS**

es tu
turno...



NINTENDO⁶⁴

**SEGA
GENESIS**

Cientos
de Accesorios
y mas de 1 000
titulos para todas
las consolas
N64 Es Marca
Registrada por
NINTENDO of
AMERICA INC

**Calidad y Variedad
al mejor Precio..!**

y además...

Asesoramiento
Personalizado,
Garantía Escrita, Servicio
Post-Venta, Envíos a
Dom c lio, Consultas,
Asesoramientos y Ventas
Telefónicas, Club Game,
Revistas especializadas,
Servicio Técnico Oficial
de todas las marcas con
repuestos originales
y mucho, mucho más...

**Unico en el país
CLINICA DE JUEGOS**
te enseñamos como pasar
niveles, como usar trucos,
claves y todo para superar
los mejores juegos

SEGA SATURN

**PISTOLA
PlayStation**

**JOYSTICK
NINTENDO⁶⁴**

**JOYSTICK
PlayStation**

**VOLANTE
PlayStation**

SEGA SATURN

NINTENDO⁶⁴

VIDEO MUNDO

CATAMARCA 24 - MENDOZA

TELÉFONO 0276-221166

Saturn

THREE DIRTY DWARVES

Selección Nivel -

Desde la pantalla del título, obtén acceso a las opciones. En la pantalla de opciones, presiona los botones superiores L y R simultáneamente y con rapidez y después solta rápido. Aparecerá la Set Password Screen. Usando ↑ y ↓ en el Direccional, poné la palabra: MOSHOLU. Cuando terminés, presiona el botón C. Vas a ver "Cheat Mode" en la parte inferior de la pantalla y el juego volverá a la Options Screen. Ahora



mové la flecha hasta el nivel, y presiona → cuando llegués a la etapa que quieras. Podés seleccionar tu nivel hasta el 15, que es Barney's Machines.

PlayStation

TWISTED METAL 2

Trucos - Cada uno de estos endigos puede ser activado en cualquier momento durante el juego (pero no en Pause).

Vida Eterna sostiene L1 + R1 presiona ↑ ↓ → ←

God Mode sostiene L1 + L2 + R1 + R2 presiona ↑ ↓ → ←

Mega Guns sostiene R2 presiona ↑ ↓ → ←

Armas infinitas + Turbo sostiene L2 + R2 presiona ↑ ↓ → ←

Saturn

BUG!

Saltar Etapas - Presioná Start en la primera pantalla del título para hacer aparecer las palabras "Start Game" y "Options". Ahora presioná B, A, B, Y, ↓, →, A, L, ↓ (la L es el botón en la parte superior del control). Vas a oír a Bug chillar "Yike!" para indicar que el truco funcionó. Ahora empezá el game. Cuando quieras saltar a la siguiente etapa, sostené el botón L en cualquier momento y presioná ↑ en el direccional. Para volver a la etapa anterior, sostené L y presioná ↓.

PC

TIME COMANDO

Supertrucos - Digita el código que quieras, en cualquier momento del juego.
HUIBON - todas las armas
VONLUX - recupera toda la energía
TIXOBO - salta de nivel

Nivel 8 - RIWUSFNM

Nivel Regular

Nivel 1 - MLDLZGGE
Nivel 2 - BCJAKKPY
Nivel 3 - FCYIAYBZ
Nivel 4 - HLVIGBBQ
Nivel 5 - JKDAQNEQ
Nivel 6 - DBJPARDJ
Nivel 7 - HBYXQUEAK
Nivel 8 - PDFLZGGG

Nivel Hard

Nivel 1 - SODOLGNK
Nivel 2 - TFJSVJMC
Nivel 3 - XFYAMXIE
Nivel 4 - ZOVASAIV
Nivel 5 - BODSGWLW
Nivel 6 - VEJHMQH
Nivel 7 - ZEYPCEHQ
Nivel 8 - HMFDLGNN

Todos los Passwords de Fases - Elegí el password y ponelo en la pantalla Start Code.

Nivel Easy

Nivel 2 - DMAKDJMF
Nivel 3 - HMPSTWIF
Nivel 4 - JQMSZZHV
Nivel 5 - LPUJJMLW
Nivel 6 - FGAZTPKP
Nivel 7 - JGPHKDNS



**Descuentos
por
Mes Inauguración**



**Servicio Técnico.
Envíos al Interior**



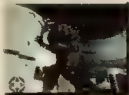
Veni a conocer la consola del nuevo milenio!!!



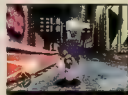
Virtua Fighter 3



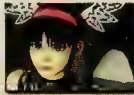
D2



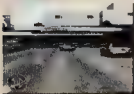
Godzilla



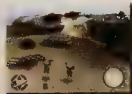
Sonic Adventure



Virtua Fighter 3



Ridge Type 4



Army Men 3D



Tiny Tank



Supreme GT



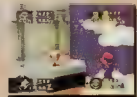
WCW/NWO Thunder



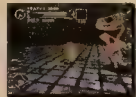
Fighting Force 64



South Park



Mario Party



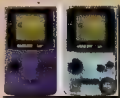
Castlevania



Superman

Tenemos las Últimas Consolas Portátiles del Mercado

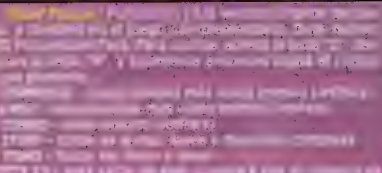
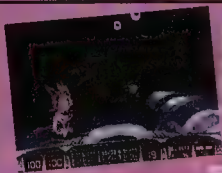
**NEO GEO
POCKET**



**Galeria Corrientes Angosta
Lavalle 750
Av. Corrientes 753**

**Local 50
Tel: 328-2614**

PC DUKE NUKEM 3D & PLUTONIUM PACK



NAMCO MUSEUM VOL. 4



Andá al museo y del puesto de información andá hacia la derecha y subí por las escaleras. Ahora, girá hacia la izquierda y vas a ver un cuarto Junto a los cuartos de juegos, llamado X-Room. Andá a este cuarto y sostené L1+L2+R1+R2+↑ simultáneamente. Con estos presionados, apretá ▲. Vas a oír un sonido y el cuarto se

iluminará con un destello blanco durante un segundo. Hacia la derecha del cuarto oscuro habrá una mujer con ropa verde. Parate delante de ella y presioná X. Ella desaparecerá y vos vas a quedar con el pedestal en medio del cuarto y las palabras "Assault Plus" que destellan arriba. Obtené acceso al pedestal y el juego de arcade será el nuevo game Assault Plus.

PlayStation

TNN MOTOR SPORTS HARDCORE 4X4

En el Setup Menu, elegí "Select Race Type" y marcá "Time Trial". Ahora elegí "Start Race" e ingresá en la opción "Edit Names". Poné como tu nombre MAINLINE, luego volvé al Setup Menu y elegí "Choose Truck". Vas a encontrar un poderoso vehículo nuevo llamado "Mother". Esté código también destraba los niveles de dificultad "Pro" y "Extreme".



¡ATENCIÓN CHICOS DEL CHACO!
Esta es la única casa que vende
exclusivamente videojuegos

FAMILY VIDEOGAME



Tiene todas las consolas al precio de Capital Federal de contado:

Super Nintendo • Sega Original • Playstation •

Sega CD • Saturn • Genesis

Todos los accesorios y cartuchos y el mejor precio.

Tarjeta hasta 18 meses.

canjearnos tus cartuchos N64, Sega Saturn, nintendo y 16 bit
por CD máquina Sony Playstation



RESERVA TU



**Venta, alquiler, canje y reparación.
Con garantía de todas las máquinas.**

Sres. padres recibimos las consolas usadas como parte de pago y tenemos el mejor precio para repararlas

Ventas por mayor y menor

Envíos al interior Comercios del interior del Chaco, soliciten listas de precios por mayor

NUEVA DIRECCION

SANTA MARIA DE ORO 265 - TEL.: (0722) 31570
Resistencia - Chaco

COMO se USA

Douglas Hargrett

Bco. Argentina
\$12,00

Windows 98



¿SABES MANEJAR TU COMPUT?

Para que puedas hacerlo sin dificultades, editorial Quark pone en tus manos, un libro con el cual podrás aprender a manejar el nuevo sistema operativo Windows 98.

- Cómo crear y editar documentos.
- Cómo utilizar el Escritorio.
- Cómo conectarse a Internet.
- Cómo utilizar el correo electrónico.
- Cómo manejar la cola de impresión.
- Cómo trabajar con objetos vinculados.

Y todo lo que necesites saber sobre Windows.

YA ESTÁ EN TODOS LOS PUSCOS

PC BLOOD

Supertrucos - La primera lista funciona solamente en la versión Shareware del game, pero te damos también códigos para la versión completa. Dígitalos en cualquier momento.

GTIDAH0 - todas las armas y munición

GTMTANTANA - todas las armas, municiones e ítems

GTGRISWOLD - completa tu armadura

GTSACHEL - todos los ítems

GTONERING - invisibilidad

GTMARIO - cambia de nivel

GTKRUEGER - da resistencia al fuego

GTCOUSTEAU - da 200% de Health (salud)

GTVOORHEES - invencibilidad

GTLARA CROFT - munición completa para armas

GRATE - indica cuántos frames por segundo está mostrando tu computadora

GTGOONIES - mapa completo del game

Trucos para la versión completa

TMAP - mapa completo

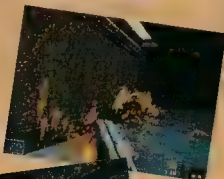
TAMMO - municiones completas

TGOD - invencibilidad

TGUNS - todas las armas

TKEYS - todas las llaves

TCLIP - modo fantasma (atravesas paredes)



PlayStation

BASEBALL '97

Estadio Secreto - Elegí cualquier modo y obtené acceso a Game Options (o "Game Setup"). Destacá "Credits" y presioná ■, ●, ■, ●, ▲. Vas a volver al menú anterior, donde el nombre del estadio debe estar ahora en verde. Empezá el game y vas a estar jugando en un campo de maíz.

PlayStation

BROKEN HELIX

Más Salud, Municiones y Armadura -

Hacé pausa en el juego con Start y luego presioná el botón ▲. En la pantalla de pausa con todas las opciones, destacá la opción "Help Text".

Sostené L1+R2 y luego presioná ▲ y X al mismo tiempo. Vas a oír un "bip" y esto te dará más municiones cuando volvéis al juego. Para obtener más salud y armadura, andá a la misma pantalla de pausa y destacá

"Help Text" de nuevo. Sostené L1+R2 y luego presioná ● y X al mismo tiempo. Vas a oír un "bip" que confirma que funcionó y esto te dará más salud y armadura cuando vuelvas al game. Tan pronto como tus códigos estén completos, destacá "Return to Game" y elegila. Vas a ver los resultados del lado derecho de la pantalla.



SI NO TE ALCANZARON TODOS LOS TRUCOS QUE YA VISTE, NO TE PIERDAS LA EDICIÓN DE TRUCOS DE GAMEMANIACOS PARA GAMEMANIACOS 2 Y PARA QUE NO TE ABURRAS, EN FEBRERO SALE OTRO ESPECIAL DE TRUCOS DE ACTION GAMES. LOS MEJORES DEL 98 Y 99

¡¡¡SON IMPERDIBLES!!!



Mapa
 1. El primer juego de la serie
 2. El segundo juego de la serie
 3. El tercer juego de la serie
 4. El cuarto juego de la serie
 5. El quinto juego de la serie
 6. El sexto juego de la serie
 7. El séptimo juego de la serie
 8. El octavo juego de la serie
 9. El noveno juego de la serie
 10. El décimo juego de la serie
 11. El undécimo juego de la serie
 12. El duodécimo juego de la serie
 13. El treceavo juego de la serie
 14. El catorceavo juego de la serie
 15. El quinceavo juego de la serie
 16. El dieciséimo juego de la serie
 17. El dieciséimo juego de la serie
 18. El vigésimo juego de la serie
 19. El vigésimo primer juego de la serie
 20. El vigésimo segundo juego de la serie
 21. El vigésimo tercer juego de la serie
 22. El vigésimo cuarto juego de la serie
 23. El vigésimo quinto juego de la serie
 24. El vigésimo sexto juego de la serie
 25. El vigésimo séptimo juego de la serie
 26. El vigésimo octavo juego de la serie
 27. El vigésimo noveno juego de la serie
 28. El vigésimo décimo juego de la serie
 29. El vigésimo undécimo juego de la serie
 30. El vigésimo duodécimo juego de la serie
 31. El vigésimo treceavo juego de la serie
 32. El vigésimo catorceavo juego de la serie
 33. El vigésimo quinceavo juego de la serie
 34. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 35. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 36. El vigésimo treceavo juego de la serie
 37. El vigésimo catorceavo juego de la serie
 38. El vigésimo quinceavo juego de la serie
 39. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 40. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 41. El vigésimo treceavo juego de la serie
 42. El vigésimo catorceavo juego de la serie
 43. El vigésimo quinceavo juego de la serie
 44. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 45. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 46. El vigésimo treceavo juego de la serie
 47. El vigésimo catorceavo juego de la serie
 48. El vigésimo quinceavo juego de la serie
 49. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 50. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 51. El vigésimo treceavo juego de la serie
 52. El vigésimo catorceavo juego de la serie
 53. El vigésimo quinceavo juego de la serie
 54. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 55. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 56. El vigésimo treceavo juego de la serie
 57. El vigésimo catorceavo juego de la serie
 58. El vigésimo quinceavo juego de la serie
 59. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 60. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 61. El vigésimo treceavo juego de la serie
 62. El vigésimo catorceavo juego de la serie
 63. El vigésimo quinceavo juego de la serie
 64. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 65. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 66. El vigésimo treceavo juego de la serie
 67. El vigésimo catorceavo juego de la serie
 68. El vigésimo quinceavo juego de la serie
 69. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 70. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 71. El vigésimo treceavo juego de la serie
 72. El vigésimo catorceavo juego de la serie
 73. El vigésimo quinceavo juego de la serie
 74. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 75. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 76. El vigésimo treceavo juego de la serie
 77. El vigésimo catorceavo juego de la serie
 78. El vigésimo quinceavo juego de la serie
 79. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 80. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 81. El vigésimo treceavo juego de la serie
 82. El vigésimo catorceavo juego de la serie
 83. El vigésimo quinceavo juego de la serie
 84. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 85. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 86. El vigésimo treceavo juego de la serie
 87. El vigésimo catorceavo juego de la serie
 88. El vigésimo quinceavo juego de la serie
 89. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 90. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 91. El vigésimo treceavo juego de la serie
 92. El vigésimo catorceavo juego de la serie
 93. El vigésimo quinceavo juego de la serie
 94. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 95. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 96. El vigésimo treceavo juego de la serie
 97. El vigésimo catorceavo juego de la serie
 98. El vigésimo quinceavo juego de la serie
 99. El vigésimo dieciséimo juego de la serie
 100. El vigésimo dieciséimo juego de la serie

YA ESTÁ EN TODOS LOS KIOSCOS

Misiones lógicas, avance progresivo del argumento y realismo son las novedades.

El ingreso de Ritual Entertainment en el género de los juegos de tiro tridimensionales. Sin, muestra la creciente tendencia de este género de cuidar más la historia y dejar de lado la sencilla tarea de eliminar todos los enemigos sin orden ni plan.

Es el año 2097 y usted encarna al veterano Coronel John R. Blade, líder de la fuerza de seguridad HARD-CORPS. Hace diez años usted devolvió la tranquilidad a la ciudad de Freeport y la libre de criminales, pero el orden recuperado tan duramente pelagra debido a una nueva amenaza: una droga adictiva y que ocasiona mutaciones genéticas llamada UA que está siendo vendida como perfume por la bella y malvada Alexis Sinclair. El coronel cuenta con la ayuda del joven JC, quien le proporcionará a usted consejos e información.

Como corresponde al realismo que busca Sin, las armas y municiones podrán ser obtenidas de ameros, enemigos muertos, y otros lugares lógicos. Habrán diferentes tipos de armadura, incluyendo Kevlar, Riot Armor (armadura antimitines) y un Cloak Shield (escudo capa). Y mientras todas las armaduras ofrecerán cierta protección, cada una tendrá

sus propias debilidades; por ejemplo, el Kevlar será más eficaz contra las balas que contra armas de energía.

Las armas serán principalmente diferentes tipos de armas de fuego del mundo real, que disparan balas rea-

les en partes específicas de su enemigo (un buen disparo en la cabeza matará a algunos villanos, lo que es muy razonable). También habrá algunas armas de energía, incluyendo un Laser Gun que dispara un rayo constante, y para la acción submarina, un arpon. Finalmente, existen rumores sobre un arma llamada

Quantum Destabilizer; esperamos que se haga realidad, y tengamos el placer de ver cómo un enemigo se convierte en motas de polvo fosforescente.

Son necesarias todas estas armas, porque los villanos también han mejorado, sobre todo en inteligencia. Ya no quedan esos viejos monstruos que no sabían ni abrir una puerta; los engendros de Sin lo perseguirán por las escaleras mecánicas y le dispararán a través de los vidrios. También saben usar muy bien los escondites y las zonas en sombras para hacer ataques por sorpresa. Afortunadamente, usted también podrá esconderse; incluso, el juego le pide que lo haga, y le permite espiar a los trabajadores de Sinclair para enterarse de pasacodes y planes enemigos.

También podrá manejar (y disparar desde) algunos vehículos interesantes como helicópteros, camiones y submarinos.

Sin parece tener todo lo que hace falta para convertirse en uno de los éxitos tridimensionales del año.



les. Pero veremos algunas licencias "poéticas": podrá manejar magnums, escopetas ametralladoras, granadas y lanzacohetes. Lo inesperado es que la mayoría vienen en versiones con silenciador, ideales para las partes del juego donde el sigilo es importante. Por supuesto, algunas de las armas no tienen silenciador: una súper ametralladora simplemente no puede ser silenciosa. Algunos se enamorarán del Sniper Rifle (rifle de francotirador): sus disparos de precisión se adaptan bien al sistema de daños localizados de Sin; use la mira para hacer blan-

The Golf Pro Featuring Gary Player es una muestra de programación brillante, aunque sus fallas en algunos puntos importantes le impiden llegar a la perfección de los grandes juegos.

The Golf Pro Featuring Gary Player es el más reciente juego de golf para PC que permite a un jugador duplicar todo el swing con el mouse, y brinda emociones similares a este juego. Para explicarlo simplemente, Golf Pro logra imitar el drive con el mouse mejor y con más complejidad que los competidores. Desgraciadamente, Empire consideró que ya no valía la pena incluir el tradicional medidor de swing.

Para ejecutar este golpe, hay muchas variantes: si suelta el botón izquierdo del mouse antes de hacer contacto, añadirá altura al vuelo de la pelota, si lo suelta tarde (o no lo suelta) añadirá distancia. Si se da un ángulo a la clásica posición perpendicular del mouse añade "hook" o "slice" a su drive, así como abrir o cerrar su "grip" lo lograría en el golf real. Por supuesto, lo mismo puede ocurrir accidentalmente cuando se golpea mal la pelota.

Luego, está el ritmo. El juego lo fuerza a mantener un ritmo parejo e interrumpido del comienzo al final del swing ...o sufrir las consecuencias como en el juego real.

The Golf Pro Featuring Gary Player incluye solamente dos canchas, St. Mellion de Inglaterra y Hilton Head

The Golf Pro featuring Gary Player

de South Carolina, aunque prometieron tres más para fin de año. Las canchas son a la vez hermosas y funcionales, y dan una sensación convincente de perspectiva y elevación. Que la pelota responda con exactitud a todas las depresiones, subidas y condiciones ambientales es testigo de una programación muy cuidadosa. Es un juego que fuerza al jugador a usar toda su habilidad y experiencia, todo el tiempo.

En un original enfoque visual, Empire ha elegido gráficos mejorados digitalizados prerrenderizados y posiciones estáticas de las cámaras, un enfoque que tiene como resultado cambios de

escena muy rápidos. Pero los ángulos de cámara a menudo no son las perspectivas ideales "detrás del golfista" adecuadas a todas las posibles posiciones de la pelota, lo que a veces hace difícil estimar las gradientes del "fairway" y el

"green". Además, no hay cámaras secundarias para muchos drives largos o ciegos, con lo que el jugador no puede ver el lugar donde descansa finalmente la pelota o el obstáculo con el que puede haber chocado hasta que sea hora de tirar de nuevo. Sin embargo, hay visiones aéreas de cada hoyo, junto con exámenes previos narrados muy detallados.

Los tres golfistas disponibles (que incluyen al que aparece en el título) tienen un poquito de píxeles a la vista, pero se mueven en tiempo real, y pueden realizar una amplia variedad de golpes y posiciones. Desgraciadamente los competidores de la computadora están grabados previamente y por lo tanto carecen de inteligencia artificial, y no hay disponible juego para varios jugadores.

El ambiente es clásico, e incluye selecciones relajantes de música New Age. Los novatos agradecerán la extensa sección de enseñanzas por Gary Player antes del juego, y los comentarios y consejos muy inteligentes que brinda el anunciador y caddy durante el mismo.

En resumen, The Golf Pro Featuring Gary Player tiene cualidades interesantes y defectos molestos.



PSYBADEK

Muchísimo más que un simple juego de "snowboard"

Imaginate si podés un game con acción tridimensional hacia adelante, en plataformas...pero en lugar de correr o saltar, vas a una "snowboard" voladora. Algo así es Psybadek.

Volá con tu "Snowboard"

Podés jugar como Xako o Mia, dos jóvenes de la generación X, quienes deben viajar en sus "snowboards" a través de unas 50 etapas llenas de enemigos y obstáculos para salvar a sus amigos. Los niveles son en general material adecuado para las "snowboards", o sea que son largos, angostos, y llenos de desniveles y rampas. Por el camino, podés juntar Power-ups (Jump Jets o Dek Boosts), y nuevos trucos, que en este juego son muy importantes: no usás las maniobras impresionantes para ganar puntos delante de los jueces, sino que empleas los trucos como defensa.

Por supuesto, podés juntar los clásicos 100 íconos para lograr una vida gratis.

Etapas para Todos los Gustos

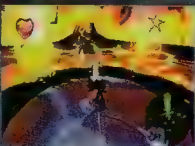
Empezás el juego en una zona especial, donde podés practicar los movimientos o elegir un mundo en el que vas a entrar. Cada mundo cuenta con varias etapas individuales. La mayoría de



ellas son las típicas etapas de desarrollo hacia adelante con muchas rampas, pero entre medio vas a encontrar niveles estilo minigame, donde tenés que quedarte quieto y dispararle a enemigos que vuelan alrededor tuyo, o bien hacer una carrera contra un Boss en una enorme pista. ¡Y después de correr contra el Boss, tenés que enfrentarte con él, esquivar sus ataques y dispararle a sus puntos débiles! Y lo mejor es que cuando consigas derrotar al Boss, te ganás un truco nuevo para usar en el juego.

Defensa al Instante

El game usa un sistema de trucos muy primitivo, que permite mantener las cosas



simples y rápidas. Todo lo que tenés que hacer es mantener presionado el botón de trucos hasta que el medidor llega a la técnica que querés ejecutar...¡después solta y saltá! Y tenés listo un buen ataque con un mínimo de movimientos en el control. Falta agregar que empezás el game con un solo truco, y vas ganando hasta siete más.

Protagonistas con Ropa Copada

Un chisme curioso: en este juego vas a ver prendas y calzado de los populares fabricantes de ropas alternativas Vans Inc, con base en California. Esto es fruto de una alianza de los fabricantes con Psychosis para promocionarse mutuamente. Vans publicitará el game en la Vans Triple Crown Series, la Vans Warped Tour y otras de sus promociones.

Resumiendo, es un lindo game con una idea novedosa (volar en "snowboards" por un juego de plataformas), y una serie de elementos conocidos y divertidos: pateás enemigos, disparás, saltás sobre obstáculos, juntás cosas valiosas, y otros.

Los yanquis piensan largar al mercado este juego a fines de año, a tiempo para aprovechar que allá empieza la temporada de "snowboards". Esperamos que llegue pronto acá.

INVASION FROM BEYOND

Una especie de "Día de la Independencia"... pero muy rápido y divertido

Imaginate una de esas películas clase B sobre una invasión de extraterrestres al planeta Tierra, sumale un montón de misiones, y poné todo a mil por hora: los desarrolladores te garantizan 50 cuadros por segundo (y usualmente el juego se desarrolla a 60 cps).

Después de empezar el game, lo primero que notás es la gran velocidad de las imágenes. Esto es bueno porque cuando estás en medio de una batalla, la acción se vuelve mucho más intensa. Y no te creas que los gráficos se perjudican: Invasion From Beyond te llevará a la superficie de la Luna.

Además de numerosas misiones sobre el planeta Tierra, Invasion From Beyond te llevará a la superficie de la Luna.

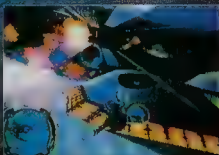
¿Cómo hicieron para lograr todo esto sin bajar la velocidad de cuadros? Según los desarrolladores, la clave de su éxito fue crear desde cero la máquina y lo que se llama en la jerga "biblioteca de gráficos". ¡Da más trabajo, pero los resultados son mucho mejores!

Cuando decimos que el juego se parece a "Día de la Independencia", en realidad queremos decir que es mejor. No solamente tenés que re-

ventar montones de extraterrestres. Te esperan una gran cantidad de objetivos y misiones variados.

En algunas misiones vas a escoltar aliados por la ciudad mientras ellos reúnen información de diversas fuentes sobre cómo destruir a los invasores, mientras que en otras misio-

nes tenés que rescatar humanos y transportarlos a un lugar seguro. Podés controlar un gran número de naves, algunas de las cuales recién estarán a tu alcance cuando hayás terminado el juego o por lo menos hayás eliminado a un gran número de naves enemigas. Algunas de las naves se parecen a las de



Viaje a las Estrellas, mientras que otras parecen salidas de alguna película de Flash Gordon.

Cada una de las naves puede ser equipada con armas diferentes (hay más de 60) que van desde láseres comunes a misiles seguidores del calor y otros chiches.

Hay un montón de enormes naves extraterrestres para destruir, y generalmente vienen varias juntas como objetivos de tu misión.

Para darle más variedad al juego, además de completar casi 20 misiones, matando alienígenas, rescatando humanos y cumpliendo con tus objetivos, tenés que detenerte en tu base para recargar.

Parece que Invasion From Beyond va a ser un juegoazo, con horas y horas de diversión. Está atento para echarle los garrios encima en cuanto aparezca.

Tu nave contiene una variedad de armas desde el principio. En misiones posteriores, podés instalar armas más poderosas.



POV G A

VIDEOJUEGOS Y ART

¡¡LES DESEA UNA FELIZ NAVIDAD



**MAQUINA
PLAYSTATION
DUAL SHOCK**

COMPATIBLE
PLAYSTATION



PISTOLA COMPATIBLE



CONTROL DUAL SHOCK

PLAYSTATION
COMPATIBLE
PLAYSTATION
PLAYSTATION

**AV. RIVADAVIA 2988 - CAP. FED. (0111)
ABIERTO DE LUNES A SABADOS DE 9 A 13
CALLE 8 ESQUINA 47, (ARRIBA) LA PLATA
ABIERTO DE LUNES A SABADOS DE 9 A 13**



VERE ME

FICULOS ELECTRONICOS

LOS
ESPERAMOS

IDAD Y PROSPERO AÑO NUEVO!!



0 865-8178
A 21 HS.
A (021) 272596
Y 16 A 20 HS.

Un vuelto todos esos aliens re-feos para que Duke practique puntería de nuevo... esta vez en la cuarta dimensión, recorriendo tres periodos de tiempo distintos. El game tiene seis Challenge Levels ocultos, cada uno con sus diversiones corregidas y aumentadas, y para entrar a cada uno de esos niveles necesitarás encontrar el ícono Surprise en cada uno de seis niveles específicos.

Y aquí estamos nosotros para mostrarte exactamente dónde están y cómo usarlos. ¡Atentos esos reflejos, y aquí vamos, niera!

EN LAS CALLES

Las calles de la ciudad están llenísimas de monstruos. Lo primero que tienes que hacer, entonces, es conseguirte algunas armas con más potencia. Andá al antro favorito de Duke, el club Bootylicious. Detrás del mostrador hay un interruptor que abre la pared, y revela un cuarto secreto. Agarrá el Combat Shotgun que deja caer el guardia cuando lo matas, y no te olvides de la Atomic Health (salud) en el armario.

Cuando salgás vas a encontrar un volquete verde en un callejón. Sacalo del camino para encontrar el Gatlin Gun en un recoveco de

DUKE NIGHT VISION

la pared. Subí por la escalera de incendios y te vas a encontrar frente a dos miembros de LARD y a una mujer con traje sadomasoquista. Habla con ella y se hará un lado para dejar a la vista un interruptor. Apagá las luces y la cama se deslizará. Las Pipe Bombs que encuentres son necesarias para entrar a la próxima zona secreta. Encontra la pared con graffiti. Arroja una Pipe Bomb contra la parte manchada de la vereda y vas a hacer un agujero lo bastante grande como para que te puedas meter. Este túnel tiene unas Night Vision Goggles (antiparras para visión nocturna), y vas a salir a la entrada del subterráneo.

LAS CLOACAS

Una vez que sacaste del paso el vagón de subterráneo, vas a entrar al sistema de cloacas. Filate en las máquinas expendedoras antes de seguir adelante para aumentar tu salud al máximo.

La puerta a la izquierda es el acceso a la zona secreta. Necesitarás encontrar los tres cristales antes de usarlo (ver TRES CRISTALES).

Seguí el ramal principal a la derecha del cuarto de baño para llegar a un cuarto grande lleno con conductos de aire. Trepa hasta arriba de todo para encontrar una zona secreta en uno de los rincones. Desde este cuarto podés tomar un pasaje lateral que lleva a una zona de pasillos oscuros. Usa las Night Vision Goggles para encontrar tu camino hasta la escalera. Trepa a la zona secreta, pero lo que es más importante, revisá la reja en la parte superior de la escalera. Reventala para que revele una sorpresa oculta, tu boleto para la primera ronda Challenge. El último secreto de este nivel se encuentra en el cuarto grande que tenés que llenar con agua. Atravesá este cuarto y sacá el gran Gatling Gun que guarda la canilla a la que tenés que llegar. Usá tu RPG para acabar



THE KILL

EN LAS MINAS

pronto. Gira la canilla para sacar el agua de este cuarto, y recoge las municiones del Shotgun y el Medikit antes de irte. Vuelve a la otra canilla y hacela girar para llenar el cuarto. Hay una Atomic Health en una zona oculta en la parte inferior de la pileta. Ahora vuelve al Transporter Room, y usá los cristales para activarlo.

El camino

Cristal Rojo: está en un cuarto a la derecha del túnel principal de las cloacas. Trepa a la cadena para alcanzar la plataforma superior y está atento a los enemigos recién llegados que te esperan ocultos.

Cristal Verde: baja por un pasillo custodiado por un gatling Gun enorme. Usa el cajón para protegerte; saltá y dispará para eliminarlo. El cristal está justo más allá de este punto.

Cristal Azul: podés alcanzarlo desde el cuarto grande que tenés que llenar con

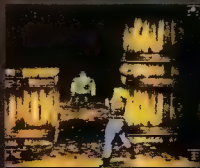
agua. Una vez que este cuarto ha sido llenado con agua, baja nadando por el túnel hasta que emerjas en el cuarto con el cristal.

CHALLENGE STAGE 1

Comenzás el nivel armado con una Super Eagle, una versión de tiro rápido de tu fiel arma. Empezá por despejar las pasarelas, avanzando hasta el piso bajo. Esta zona está llena de cajones que te resultarán muy convenientes para cubrirte mientras eliminás a los malos. Hay mucha salud y algo de Armór que dejarán caer esos cerdos al morir, pero no te pongas demasiado confiado, que todavía tenés que limpiar el área escaleras abajo. Esta zona tiene a nuestros amigos reptilianos que corren por todos lados disparándote desde atrás de los pilares. Usá vos también los pilares para cubrirte mientras los reventás. El portal de salida está en el centro del cuarto.

Los aliens están tratando de crear un pueblo fantasma donde el futuro Los Angeles estará un día. Impide que ellos destruyan la actividad minera local. Hay tres puertas que necesitan ser abiertas por interruptores.

Andá hacia el lado opuesto de donde iniciás el nivel y accioná el primer interruptor. Zambuilite al agua para encontrar una Atomic Health oculta. Cuando empecés el nivel girá en redondo y avanza en el sentido opuesto. La puerta que acabás de abrir conduce al cuarto con la ganzúa (Skeleton Key). La necesitarás si planeás seguir avanzando en este nivel. Accioná el interruptor en el cuarto con la llave y vas a ser conducido a una cámara donde hay vapores nauseabundos. Agarrá la Bio Mask antes de ingresar el gas y está atento a un puñado de aliens flotantes que te acechan abajo. Cuando emergés de la zona llena de gases vas a ver un camino bloqueado. La ganzúa es lo que necesitás para abrir el portón, pero no te olvidés de las armas que hay en este cuarto. Subí por la escalera para encontrar un Buffalo Rifle y algo de municiones, mientras que si bajás vas a encontrar un RPG. Una vez que hayás pasado el portón vas a ver una pared



PO
Y
EST
O
R



al desvío. Explorá este túnel y encontrá una escalera que conduce a un cuarto secreto que aloja un Flamethrower.

El túnel se abre en un cuarto custodiado por más amigos

ran, y algunos de ellos son capaces de atravesar una pared para ir al otro lado del túnel hasta que te encuentres con otra pared gigante. Descas máquinas perforadoras, y pasá por el agujero de donde salió. Te vas a encontrar en una caverna llena de reptiles. Hay una Atomic Health encerrada en un compartimiento. Usa algo de dinamita para sacarla. Trepá por la red de cuerdas para encontrar una zona secreta con algunas Night Vision Goggles y munición para el Gatling Gun. Pronto te vas a encontrar con los temblores que provoca una perforadora gigante. Agarrate de la pasarela arriba tuyo y avanza hasta el otro lado donde tendrás que dejarte caer en un pozo (segui empujando hacia adelante cuando caés para disminuir tus lesiones). Cuando lle-



gues al próximo túnel, fijate en la zona muy oscura de-

grande que viene. Una vez que pasés esta cámara, vas a llegar a un túnel largo, que llega rodando y el piso que se rompe. Debajo hay varias cámaras llenas con aliens, pero nada importante. Tu meta está hacia adelante. Hay un Green Crystal metido en un pedestal en el cuarto al final. Hay varios robots que aparecen una vez que los agarras, así que preparate para salir a los tiros. Dejate caer por la abertura en el fondo del cuarto hasta que llegués a las vías. El Green Crystal puede ser colocado en la parte posterior de la perforadora que está adelante para limpiar el camino de esos molestos reptiles. La puerta que está adelante es la salida del nivel, así que acciona el interruptor y salí de esos túneles de una vez.

LA ZONA DE LOS TUNELES

El Jetpack es un poco difícil de manejar, pero no es malo de controlar. El método más fácil para volar es dar golpecitos sobre el botón de saltar para lograr que funcione en explosiones cortas. La zona está



perán darte justo en el Jetpack (explosión como una explosión).

Hay una cámara de seguridad que vuelan por todos lados y te disparan si los ves (¿acordarás? ¿fueron un murciélago pistolero?). Hay una cámara de seguridad de derribar, pero el Flamethrower suele hacer un buen trabajo como antiplaga. Arroja al río en el fondo de este cuarto y nada hasta una cámara secreta que tiene un Medikit. En la parte superior de esta cámara hay otra sorpresa que no querrás perderte.

LA ZONA DE LOS TUNELES

Este lugar se ve familiar. Nuevo Los Angeles ha sido completamente saqueado por los extraterrestres. Una vez más tenés que encontrar los tres cristales y activar el Teleporter. Hay dos Droids veloces que vagan por las calles cuando vos llegás. Pueden parecer inofensivos, pero ojo que pueden hacerte bolsa. Dale con algo grande, como tu RPG. Lo que solía ser Bootylicious está ahora vacío aparte de un Combat Shotgun y una carga de municiones. De la misma manera, en un cuarto arriba hay un Gatling Gun con algo de municiones, y, lo que es más importante, la



llave del galpón. La entrada al subterráneo está llena de agua y bloqueada, pero tiene una Atomic Health que te está esperando en una punta. Tal vez notes que el volquete verde se ha movido. Reventá la roja arriba del mismo para encontrar un pasaje oculto. Hay Pipe Bombs adentro y un agujero en el piso que es perfecto para que te dejes caer sobre los guardias que están abajo. Una vez que hayas terminado con los guardias, explorá los cuartos laterales. El baño tiene a alguien oculto en uno de los compartimientos y el cuarto de la derecha tiene al Green Crystal adentro. Antes que comencés a explorar el resto del galpón, insertá el cristal dentro de la ranura en la parte superior de las cintas transportadoras para que se muevan y abran sus puertas. Desde este cuarto, seguí las rampas hasta que estés enfrentando una abertura en el cuarto con la cinta transportadora. Tenés que correr y dar un salto a través y vas a entrar a un cuarto grande con varios niveles diferentes de pasarelas. En la parte inferior de este cuarto está el Red Crystal y un Jetpack. Todo lo que tenés que hacer es llenar de plomo a todos los reptiles que encontrés. Explorá los cuartos cercanos y vas a encontrar algunas Pipe Bombs

y otro Jetpack. Cuando hayas despejado la zona y estés parado en el borde del cuarto de las cintas transportadoras, vas a ver una abertura en el extremo más alejado. Esto se considera uno de los secretos, pero solamente te llevará a un cuarto con todos los tanques de prueba gigantes. Zambullite en el tanque gigante con los aliens adentro y nadá hasta el fondo. Hay un pasaje secreto que lleva a un cuarto lleno de municiones y la Energy Weapon. Cuando salís del tanque, seguí las pasarelas a la puerta en el lado opuesto. Dejate caer en la abertura de adentro para eliminar un montón de reptiles agresivos. Si continuás por este pasillo finalmente vas a dar contra una puerta que todavía no podrás abrir.

En cambio, subite a la otra cinta transportadora que te lleva a un cuarto con tres aberturas en el piso. Los dos a la derecha están conectados. Es una zona pequeña para explorar y te beneficiará si te está faltando salud. Hay un Atomic Health y un Medikit. La abertura de la izquierda lleva a una zona bajo el agua y a un lugar lleno de chatarra. Subí por la escalera hasta la chatarra porque no sirve de nada seguir por el agua. Esta zona al aire libre está llena de

reptiles y también podés encontrar algo de municiones para el Handgun, pero hay cosas más importantes que tenés que hacer. Mové el volquete para revelar la entrada al cuarto con el cristal azul adentro. Si decidís tomar primero el pasaje bajo el agua, vas a ver el cristal a través de una ventana y no vas a saber cómo agarrarlo. Ahora dejate caer por la abertura en la parte de atrás del patio de chatarra y andá hasta la cinta transportadora. Metete por el lado opuesto de la cinta y preparate para correr y saltar. La plataforma a la que tenés que saltar tiene el interruptor que abre la cinta y el tercer Surprise. También se abrirá la puerta roja y ahora podés volver a donde colocaste el cristal verde y sacarlo de la ranura. Lo único que tenés que hacer ahora es pasar todas las llamas. Tenés que calcular justo: es cuestión de paciencia. Esperá que las llamas se detengan y luego avanza un poquito por vez hasta que estés a salvo. Colocá los tres cristales y poné a funcionar el transportador.

CHALLI

Nada como un cerebro gigante volador que te disparó bolas de fuego para pasar un rato divertido. Hay 14

aliens en los que practicar tu puntería. Hay dos cuartos principales conectados por rampas en el perímetro. La salida está ubicada a la extrema izquierda y está en el nivel superior. Limpia los cuartos de malosados haciendo "strafing" desde de-

fuente de la lava. Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

si te expones mucho tiempo. Todos tus esfuerzos van en vano. Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

TRES CRISTALES

Cristal Verde: está en un cuarto lateral a la derecha del baño cerca de la entrada.

Cristal Rojo: está pasando la puerta a la derecha de la cinta transportadora.

Cristal Azul: está en un cuarto al que podés llegar saliendo al exterior y moviendo el volquete verde que encontrés ahí.

EN EL CASTILLO

Los aliens han recurrido a la idea de eliminar a tus antepasados mediante una plaga de ingeniería genética. Pero Duke no los va a dejar seguir adelante con su

maquiavélico plan. Después de eliminar al grupo que te da la bienvenida en el salón comedor, seguí al corredor hasta que llegués al borde de un pozo de lava. Usa la reja en el cielorraso para seguir adelante. Hay un laguito de agua debajo por si te derriban de un tiro. Cuando llegués al otro lado, encontrás una sección de salones cubiertos de gas. Agarra la

red y busca el origen del problema. Cerra la válvula para que baje el nivel de vapores, pero mantené un ojo atento a su altura. El nivel de gas descenderá sólo temporariamente, de modo que apurate. El agua que está debajo al bajar de lava te va a servir para bajar. Los portones se abren, saltando a unos cuantos reptiles con malas intenciones. El resto de este pasadizo está lleno de estos tipos, y como van armados con Gatling Guns, tenés que defenderte con todo.

Al final del pasillo encontrás una escalera para trepar hasta el próximo piso. Accioná el interruptor que encontrés tres veces para abrir todos los portones (eliminá a los reptiles a través de abrirlos). El siguiente cuarto tiene varias versiones más chicas de los cerebros flotantes, pero no te van a mo-

lestar demasiado. Una vez que atravesas el cuarto llegás a un camino angosto que cruza la lava. Atención a

los aliens que están ahí. Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.

Hay un cuarto. Hay siete aliens en el cuarto.



brira una válvula que tenés
todos los tanques. Empezá a
subir una vez mas y vas a
encontrar que el segundo
porton de la pared opuesta
ha sido bajado. Pelea con al-
gunos guardias y volvé a su-
bir escaleras arriba.

LA SOPA DE

Justo después que accio-
nas los dos interruptores y
entras por el porton bajado
vas a llegar a un cuarto que
tiene algunos cado hasta el final del puente y
descendé hasta la platafor-
ma que está abajo para en-
contrar el icono Surprise.

EL NIVEL SUPERIOR 4

Armado con un RPC in-
cendiario, vas a tener tres
minutos y medio para elimi-
nar a 26 enemigos. La zona
donde hacés esto es un óva-
lo.

Hay un cuarto grande
abierto en el centro y un co-
rredor que da vueltas por el
exterior. Este corredor baja
al nivel mas bajo y luego
vuelve a subir. La salida está
en la zona superior, justo al
otro lado de donde empe-
zás. Dispará constantemen-
te tu RPC hacia adelante pa-
ra ir limpiando el camino.
Tené mucho cuidado de ma-

nejarlo con inteligencia, o
podés reventarte vos mis-

PUERTA A LOS ANGELES

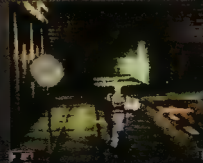
Los extraterrestres están
reuniendo una fuerza de in-
vasión y parece que tu serás
el único voluntario para de-
fenderlos. La zona de la ciu-
dad por donde irás a diver-
tirse se parece mucho a la
de la primera vez que jugas-
te este nivel. Gran parte de
las municiones, salud y ar-
mas están en los mismos lu-
gares aproximadamente. El
Gatling Gun está detrás del
volcúete y la Atomic Health
sigue detrás del cerco de ca-
denas. Notarás que la puer-
ta al lado del subterráneo se
ha abierto y lleva a la plan-
ta de tratamiento de aguas
cloacales. Justo pasando la
puerta vas a encontrar una
oficina custodiada por un
par de reptiles, pero sota-
mente vas a conseguir un
cargador para el Handgun.
Si seguís adelante vas a en-
contrar un almacén y final-
mente un cuarto grande y
cilíndrico con muchas pasa-
relas. Hay niveles múltiples
y todos están patrullados
por muchos guardias (si
asomás la cabeza demasia-
do tiempo, fulsté). Avanzá
un nivel por vez y tené cu-
idado con el fuego cruzado.
El cuarto directamente al

otro lado de donde entraste
tiene una llave adentro que
abre el porton a una cámara
experimental en el siguiente
nivel hacia abajo. Este nivel
tiene tres cuartos laterales.
Uno conduce a un cuarto
torcido lleno con agua. Vas
a encontrar una segunda
llave en el ángulo inferior
derecho.

Asegurate de hacer girar
la válvula para comenzar a
bajar el nivel de agua en el
cuarto principal. El cuarto
restante conduce al túnel
de aguas cloacales. Tomalo
hacia la izquierda hasta que
llegués a una puerta donde
necesitarás usar la segunda
llave que encontraste. Hacé
girar la válvula de adentro y
la puerta se cerrará detrás
tuyo, mientras el cuarto se
llena con agua. En la parte
superior del cuarto hay una
reja que vas a tener que re-
ventar. Seguí el camino,
reventando más rejas a medi-
da que avanzás, hasta que
emerjas en el almacén en la
entrada a la planta. Volve a
la cámara principal y vas a
encontrar que el agua se ha
ido y el portal está listo para
que entres por él.

EL NIVEL SUPERIOR 5

Todo el trabajo que te to-
maste para encontrar la
Surprise será recompensado
por un Hi-Temp Flamethro-
wer. Vas a tener que poner





migos que debes eliminar y solamente tenés 4 minutos para hacerlo. Afortunadamente para Duke, los enemigos son un montón de gallinas. ¡literalmente! O sea que lo único que tenés que hacer es correr por todas partes achicharrando 60 gallinas. Nadie te va a disparar escopetas o bolas de fuego.

Si necesitás ahorrar algo de tiempo, podés disparar el lanzallamas contra las gallinas desde abajo, a través de las rejillas.

SURPRISE

El ícono Surprise de este nivel está oculto en un lugar re-difícil. Desde la cámara principal, dejáte caer al segundo nivel y entrá al cuarto con la entrada acuática. Zambullite y nadá a través de los túneles hasta que llegues a una gran pileta. Sumergite derecho hacia abajo hasta el fondo y vas a notar otro túnel que sale. Seguí este túnel hasta el final y vas a encontrar el ícono.

ROMA ANTIGUA

Los extraterrestres han transformado esta parte de Roma en una especie de campo de entrenamiento. Corré a través de los pas-



adidos en camino hacia el portón. El segundo patio tiene esos bichos que vuelan y escupen fuego, así que ojo al pijo. Una vez en el portón, girá a la izquierda y entrá a Boethius Maximus. Si tu profesora dice que los romanos eran tipos aburridos, no le creas! Hay una llave maestra en la pared, custodiada por más de esos malditos murciélagos. Usá la llave para atravesar el portón. No entrés en el circo a la derecha todavía. En cambio, seguí adelante hasta que llegués al cuarto al final del corredor. Trepá por las cadenas hasta que alcancés la parte superior y buscá detrás de las linternas para encontrar la Surprise. Es la última. Ahora estás listo para entrar a la arena del circo. Los reptiles de adentro están armados con Gatling Guns y vos harías bien en imitarlos. Una vez que pasés el portón se cerrará detrás tuyo, dejándote atrapado para vencer o morir. Emergerán más bicharracos de sus jaulas después que hayas eliminado a un par del primer grupo. Una vez que quedés victorioso en la arena se abrirá el otro portón, y te dejará seguir adelante. Después de pasar por el portón fijate en los cuartos laterales para encontrar alguna salud más. Al final del corredor principal tenés que recoger el Jetpack. Adelante



te vas a encontrar con un foso lleno de lava ardiente. Usá el Jetpack para llegar a la parte de atrás hasta que encuentres un interruptor en la pared. Seguí alerta a los cuartos laterales que tienen más Jetpacks adentro. El foso a lo largo de la parte posterior de la estructura está custodiado por enemigos ubicados en pasarelas. Hay tres de estos interruptores en total, y una vez que los accionaste todos, el puente caerá. Un poquito más adelante vas a encontrar la salida.

CHALLENGE STAGE 6

Has llegado a la oportunidad final de recibir Power-ups para una de tus armas. Esta vez tu Energy Weapon será mejorada para convertirse en Super Zapper. Las criaturas que enfrentarás serán una versión más grande de los reptiles. Hay 20 de ellos y están enojados con vos. La salida del nivel está derecho cruzando el Coliseo.

La mayoría de los monstruos están al descubierto, pero eso significa que vos vas a tener que salir también. Dirigite a uno de los dos túneles que bajan y tratá de hacer que se te acerquen para darles. Si te metés en problemas hay algo de salud sobre el pedestal



en el centro. Es una suerte que tu toga no limite tus movimientos.

Una vez terminado todo esto, deberías estar bastante bien preparado para la confrontación final de Duke. Tenés todas las armas mejoradas y ya sabes bastante bien qué espera de cada período que visita Duke. Por desgracia, los escuderos tres parecen no haber aprendido mucho de sus tratos con Duke, y seguirán volviendo en gran número a atacarlo.

TWO PLAYER MODE

Ningún juego de tiros está completo sin el Head-to-Head Mode. Estas batallas pueden jugarse en cualquiera de los Challenge Modes. Cada uno de estos niveles tiene un par de zonas secretas que proporcionan armas y municiones, así como lugares perfectos para una emboscada. Las siguientes son las posiciones de las zonas ocultas.

Mesa: empezás el nivel enfrentado uno al otro. Andá hacia cualquiera de los otros cuartos laterales y revisá las paredes. Vas a poder trepar por la pared trasera hasta un pasaje secreto de conexión.

Castillo: revisá las zonas elevadas con esqueletos encadenados a las paredes.



Hay un número de zonas secretas para ocultarse en todas ellas.

en los niveles más bajos del Coliseo, trepá a la cornisa central y caminá a través de la pared hasta la zona secreta. Un lugar perfecto para quedarte esperando a tu próxima presa.

Celda: en el nivel más bajo al que podés llegar hay un largo corredor que termina en el cuarto circular en el medio. Las paredes en los extremos del corredor pueden ser trepadas para llegar a un cuarto secreto.

ARSENAL

A través de todo el juego vas a poder juntar armas para añadir a tu colección. Y también vas a encontrar items valiosos como el Medikit y las antiparras de visión nocturna que te ayudarán a pasar los niveles más difíciles.

Shotgun: es una escopeta poderosa pero lenta de disparar. Puede ser convertida en una Super Shotgun.

Gatling Gun: puede limpiar de enemigos un cuarto con toda velocidad y también acepta mejoras.

Buffalo Rifle: muy adecuado para terminar con enemigos desde una gran distancia con un solo tiro.

Flamethrower: el único problema que tiene el lanza-



llamas es que solamente funciona a distancias cortas, pero es muy efectivo.

Artillery: es la artillería pesada que necesitás para acabar con grupos de enemigos y bases.

Bombas: excelentes para destruir bases de enemigos y para abrir caminos.

Pipe Bomb: no tan poderosa como una Pipe Bomb. Una vez encendida, corre como el diablo.

Energy Weapon: esta arma de energía funciona muy bien cuando tenés que enfrentarte con enemigos voladores como los murciélagos.

Freezer: este congelador detiene a los enemigos en el acto, y los convierte en bolitas de hielo.

Holy Hand Grenade: rebota y se dirige hacia el enemigo más cercano para destruirlo.

Night Vision Goggles: estos anteojos de visión nocturna permiten que explores zonas oscuras para encontrar sus secretos.

Blomask: necesaria para pasar por zonas llenas de vapores mortíferos.

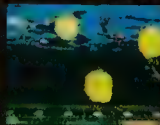
Jetpack: permite volar y llegar a alturas que de otro modo estarían fuera del alcance de Duke.

Portable Medikits: estos botiquines almacenan 50 unidades de salud, y podés recurrir a ellos cuando los necesités.

EINHÄNDER

Este game demuestra que el juego de dispararle a todo puede mejorar mucho con un poco de creatividad. Einhänder agrega una serie de buenas ideas a estos games, por ejemplo, una búsqueda del Secret Point (punto secreto) en cada nivel, que te da una serie de bonus.

El desafío es grande, y el ritmo, a mil por hora, pero con práctica es posible aprender a sobrevivir. Y además, aquí van una serie de consejos bien piolós.



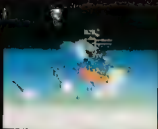
TRUCOS BÁSICOS

✱ De las armas, Juno es la mejor. Seguí jugando el primer nivel hasta que la ganes. Empezá el game con el equipo listo, y tus probabilidades de sobrevivir aumentarán un montón.

✱ Para ganar puntos rápido, si destruis 16 enemigos seguidos, conseguís un bonus de 16x puntos. El número de enemigos que mataste va descendiendo lentamente, así que tenés que hacerlo con rapidez para obtener tus puntos.

✱ Tu nave es muy fácil de hacer bolsa, pero hay algunas maneras de esquivar lo peor. La clave es equiparte con Weapon Pods. Si sabés que estás por recibir un im-

pacto, arrojá tu arma especial en dirección del ataque, y sobrevivirás (pero podés hacer esto solamente un cierto número de veces con un arma).



NAVES SECRETAS

Unknown Fighter Type 1: jugás como uno de los Hover Squad Cars del primer nivel, si detonás al game en "Easy" sin ningún Continúe. ¡Hasta podés usar las sirenas!

Unknown Fighter Type 2: jugá como una nave roja Astrea que viene cargada con 9.999 rondas de municiones para tus armas. Detoná al game en "Hard" sin Continúes. ¡Claro que es re-difícil, fiera!

ARMAS SECRETAS

Juno: esta arma es esencialmente una versión más poderosa del Vulcan, y nos parece la mejor arma de todo el game.

Mosquito: un misil difícil de controlar que vos guiás mediante un cable. Es bueno para darle a ciertos Jefes.

Flash: se trata de una versión más mortífera del cañón, y hace muchísimos daños; con ella podés hacer de goma a los Jefes.

Python: un raro aparato tipo misil que te permite crear extrañas descargas de energía al mover tu nave alrededor.

NIVEL UNO

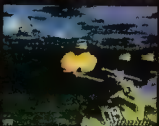
BOSS

Este Boss te atacará de forma diferente dependiendo de cómo trates de reventarlo. Consejos para evitar recibir sus impactos:



1. Disparale al cuerpo sin destruirlo, y él levantará su brazo. Movete bien arriba en la pantalla para esquivar las explosiones.

2. Reventá su extremo posterior para conseguir un Megablast. Simplemente volá por encima del mismo.



3. Hacedle volar un brazo, y de su frente brotará un lanzacohetes. Mantenete cerca y dispará un Vulcan o tu arma básica para destruir los misiles que se acercan.

4. El ataque final del Jefe será una combinación de andanadas de balas y láseres. Movete cuando veas que se calienta el cañón del láser. Mantenete cerca y alto para evitar las balas.

RUTA ALTERNATIVA:

destruís la sección del pie del Mid Boss y vas a entrar en un nuevo lugar.

ARMA SECRETA:

si juntaste los tres puntos secretos y destruís la barra en forma de L del Boss, vas a conseguir la Juno.



PUNTOS SECRETOS

1. Cuando pases por los carteles luminosos, dispara-le a todos, y vas a ganar el primer punto secreto.

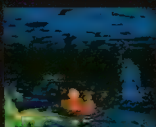
2. Después de los carteles, vas a ver un auto con un arma Riot. Reventalo y también al auto que viene detrás para tu segundo punto.

3. Destruí la sección del pie de los Droids policiales para obtener el tercer punto. Con esto conseguís un camino alternativo.

NIVEL 2

El Boss de este nivel te va a atacar con muchos brazos. El brazo de más arriba de todos proyectará fuego, mientras el de abajo de todo disparará balas. Tirale al arma de abajo y hacé que te apunte; volá hacia arriba y reventá el brazo de más arriba.

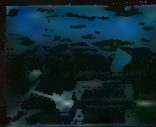
El segundo brazo desde arriba dispara misiles (que se pueden derribar).



El segundo brazo desde abajo lanza mininaves de combate. Cuidado que te pueden atacar desde atrás.

Atraé los anillos de energía y volá por debajo de ellos.

Ojo: un transporte descargará un enorme Desert Skiff, al que podés debilitar fácilmente si usás el Cañón. Destruí su armadura delantera, y esperá que vuelva. Terminá con él pronto, o vas a tener que alejarte volando varias veces para evitar sus saltos.



PUNTOS SECRETOS

1. Al comienzo, aparecen dos platos voladores. Reventalos para hacer que venga uno rojo. Ese es el que tiene el punto.

2. En los dos lugares donde se detiene el transporte, reventá todas las armas sin darle a la torre de control para conseguir los dos puntos.

NIVEL 3

Para el Spider Mini-Boss, esquivá los disparos de láser avanzando antes que las armas. Luego, en el siguiente ciclo, esquivá los láseres mientras disparás los generadores de gravedad. Impe-

di que te atrapen, adelantá a su movimiento.

Si cambiás el lado de la Blade cuando usas el movimiento de rotación, vas a conseguir una ola adicional enorme de energía láser.

La sección del tubo gigante es difícil. El Core va a dejar caer naves de combate de su parte inferior y hay grúas que tratarán de agarrarte. Usá las Homing Wasps para despejar este lugar.



PUNTOS SECRETOS

1. Reventá a todos los transportes circulares de armas al comienzo del nivel. Esto hará que aparezca uno rojo: disparale.

2. Cuando luchés contra la araña mecánica, matá a más de cinco de las naves de gravedad para ganarte el segundo punto secreto.

3. Después que destruiste el Core, reventá a tiros a todos los enemigos que salen de él para el punto secreto final.

NIVEL 4

La última parte del nivel es un conjunto muy confuso de corredores. Movete entre pisos para evitar a los enemigos.

Hay un Mosquito escondido dentro de una caja dos pisos más abajo. Está detrás tuyo.

Mini-Boss Acuático: cuando veas por primera vez este Boss, va a estar moviéndose en el agua. Si te acercás demasiado te va a man-

dar una lluvia de minas que explotarán en una nube muy dañina. Escapá volando hasta la parte superior de la pantalla, o disparándoles. Usá el Juno o Vulcans para romper su armadura, y entonces empezará a arrojar puntitos azules que escupen láseres en todas direcciones. Volá al lado derecho de la pantalla para conseguir más espacio para escapar de sus tiros. Finalmente este Boss dará un salto y se aferrará al techo. Reventale los brazos y no podrá atacarte.

Para el Boss principal: tenés que atacarlo muy rápido, usando el cañón o Juno.



Te disparará burbujitas por la espalda, que quedan flotando unos segundos. Mientras, disparan tiros: evitá la muerte poniéndote en otro plano. Las minas esparcidas pueden ser reventadas a tiros.

Después de un rato, el Boss ganará una armadura adicional y algunos nuevos ataques; dale sin asco. El último ataque del Boss será un andanada con todo de misiles medio teleguiados. Pueden ser derribados con el Vulcan o esquivados.

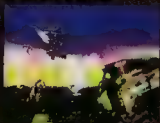
Mientras luchás con el Boss, matá los Mechs que pasan volando, o te dispararán.

PUNTOS SECRETOS

1. Al comienzo, reventá solamente el casco del submarino. Esto hará que su cabeza salga volando; ahí reventala.

2. Después del Boss del medio, tomá el camino más bajo. Vas a ver un Mech difícil de matar. Usá una potencia de fuego pesada para terminarlo.

3. Justo después del segundo punto, destruí el armazón del piso azul en la siguiente área. Esto te asegurará el tercer punto.



NIVEL 5

Te atacarán enjambres de enemigos desde todos los ángulos. La mejor manera de sobrevivir es usar un Vulcan junto con las Homing Wasps. Otra vez el Mini-Boss es más duro de acabar que el Boss final: primero esquiva sus tiros normales y reventale las piernas. Esto hará que salte hacia atrás y arroje cajas. Después saltará hacia el fondo. Usá Wasps para terminarlo.

BOSS:

Es muy simple, y casi cualquier arma resulta bien.

1. Esquivá sus misiles atrayéndolos, y luego alejate a toda velocidad en un ángulo agudo.

2. Los otros misiles pueden ser derribados con tu ametralladora.

3. Si el Boss se da vuelta, lanzará una docena de misiles al aire. Esquivalos cuando caen hacia vos.

4. Su esfuerzo final será una lluvia de láseres amarillos. Mantene tu distancia y está atento a una abertura entre los rayos. Disparale constantemente. ¡Si mantienes los ojos bien abiertos, podés sobrevivir!

PUNTOS SECRETOS

1. Destruí las vigas azules (antes del Mid-Boss) que se mueven arriba y abajo. Es un punto fácil.

2. Si reventás los brazos y piernas del Boss antes de atacar su torso, ganarás un punto bastante trabajoso.

3. Cerca del final vas a ver que tres naves despegan del fondo. Reventalas para que aparezcan más naves. Agrálas.



NIVEL 6

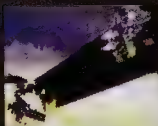
Hay dos naves enemigas que tenés que derribar antes de encontrarte con el Boss; disparales a los boosters. A pesar del límite de tiempo, andá a buscar primero los puntos secretos, luego ocupate de los boosters.

Para el Boss, te va a resultar fácil esquivar sus disparos:

Cuando dispare el láser amplio, usá los primeros tiros transparentes para aliñarte entre los rayos.

Destruí los escudos, pero movete mientras disparás para evitar que te den.

Derribá los misiles dirigiéndolos. Un disparo solo con forma de flecha se extenderá: cuidate.



PUNTOS SECRETOS

1. En la parte posterior de la nave hay tres silos de misiles. Reventá a tres de ellos para ganar el primero de los puntos secretos.

2. De uno de los silos de misiles saldrá volando una nave roja muy rápida. Si podés disparar con suficiente velocidad, tendrás el punto.

Tenés que destruir al Boss en un orden específico para conseguir este punto. Primero, reventá el disco negro que sale de su parte superior. Reventá el núcleo amarillo que dispara láseres. Luego, reventá la nave que sale volando.



NIVEL 7

Junta tantos Power-Ups como puedas de todas las naves enemigas. Los vas a necesitar pronto.

Para deshacerte del Boss, las vainas que dispara crearán una red de láseres. Derribalas antes que puedan hacer eso.

Esquivá el gran estallido pegándote al borde de la pantalla. El disparo dirigido te seguirá todo el tiempo; esquivalo.

A medida que jugás, vas a abrir galerías de arte. Como las abras depende de las ar-

mas que encontrás y tu puntaje. Si sos un capo, podés ganarte la supersecreta Advanced Gallery.

PUNTOS SECRETOS

1. Muy cerca del principio, aparecerá una nave roja Einhänder. Dale a este blanco tan veloz antes que se escape.

2. En seguida después de la primera, aparecerá una segunda nave Einhänder. Reventá también ésta, así te ganás el segundo punto.

3. Para obtener el tercer y último punto secreto, dispara a una tercera nave roja Einhänder que pronto aparecerá en la pantalla.

TODAS LAS ARMAS, TODAS

GRENADE (GRANADA)

Uso: dispara un tiro lento que desciende y explota cuando llega a su blanco. Mata fácilmente a grupos de enemigos débiles, o puede herir a un solo blanco.

Opciones: puede disparar hacia atrás si se la pone en el armero más bajo.

HEDGEHOG

Uso: dispara hacia arriba o hacia abajo en un solo tiro explosivo. Se usa contra enemigos que estén directamente debajo o directamente encima tuyo. Cuidado con los ataques laterales.

Opciones: usá la configuración para determinar la dirección.

VULCAN

Uso: dispara una línea continua de balas. Puede limpiar el lugar de enemigos que están debajo tuyo, o darle a blancos múltiples en los Bosses.

Opciones: pasá el Vulcan a la parte inferior, y el arma

rociará la zona debajo de tu nave.

CANNON (CAÑÓN)

Uso: un disparo poderoso que revienta a la mayoría de los enemigos con facilidad. Puede despachar toda una línea de enemigos menores como nada.

Opciones: el armero superior apunta diagonalmente hacia arriba.

WASP (AVISPA)

Uso: dispara misiles rápidamente para diezmar a los enemigos. Puede darle a enemigos y objetos en el fondo.

Opciones: en el armero superior, el Wasp puede seguir a los oponentes, incluso a los que están en planos diferentes.

BLADE (HOJA)

Uso: envía una hoja de láser que a corta distancia hace picadillo a los enemigos. Para luchas cuerpo a cuerpo esta arma no tiene igual.

Opciones: Si rotas el direccional podés aumentar el tamaño y alcance de la hoja.

SPREADER

Uso: una ráfaga de disparos que se extiende y hace daños menores a muchos enemigos. Cuando estás cerca de un enemigo, la andanada de tiros puede hacer más daños.

Opciones: puede disparar hacia adelante o hacia atrás.

RIOT

Uso: un solo disparo de electricidad achicharra a cualquier enemigo. Funciona bien contra un enemigo con armadura, pero es demasiado lento contra ataques múltiples.

Opciones: cargalo con todo para un estallido que iluminará toda la pantalla.

BLO F.R.E.A.K.S.

Blo F.R.E.A.K.S. empezó siendo un título para Arcade que no llegó muy lejos, por alguna razón extraña. Y es una lástima, porque tiene

poder jugar realmente en aunque sea un ratito. Hay

muy lindos.

En la versión para PlayStation le agregaron un Practice Mode donde podés

la mano al game. ¡Por suerte, porque es un jueguito que se las trae en cuanto al desafío! No es un game fácil

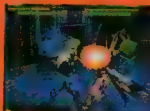
avanzar en cualquier direc-

creemos que vale la pena el una descripción detallada de los peciales, etc.

ESTRATEGIAS BASICAS

Empecemos por insistir en que se trata de un juego de lucha 3D en el que podés del campo de lucha por un

formas a distintos niveles para aterrizar, lo que lleva la lucha a distintas alturas.



Además muchos fondos tienen peligros que pueden causar daños terribles a los dos oponentes, como por

muy divertido para empujar al enemigo contra ellas, por ejemplo, y ver como queda convertido en picadillo).

BULLZEYE

Bullseye podría ser considerado el Ryu del game. Es una buena mezcla de veloci-

lar granadas y disparar armas.

un buen alcance. Mantené a cando diferentes tipos de granadas; vas a frustrar mucho a los que quieran acercarse.

COMBOS

LP, LP, RP
LP, RK, RK
RP, RP, RK
RK, RK, LP
RK, RK, RP, LP, RP, RK
RP, LP, RP, RP, RP + LP

GOLPES ESPECIALES

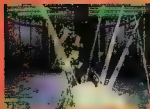
Chains: RP, LP, RP>>>(pueden encadenarse con RP+LP (PLASMA RAIN) LP, RP (5-HIT)
Juggle: D, D+RP
Juggle Combo: RK, LP, RP
Arm Chop: HCF+LP
Mutilation: F, B, RP

MINATEK

Minatek es grande y poderoso, pero también el más lento del juego. Tiene una gran ventaja sobre los demás por pura fuerza y gran

peciales que ayudan a mantener al enemigo a la distancia, para que aproveché su gran alcance con golpes como Shockwave y Spinning Hammer. Si tu oponente es

volando, derribalo con tu cañón y misiles guiados.



COMBOS

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

GOLPES ESPECIALES

5 Hits: RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP
 Juggle: D, D+RP
 Juggle Combo: LK, RP
 Arm Chop: B, B, LP (ARM
 CHOMP)
 Mutilation: B+LP+LK (MEAT
 SPIKE)

PSYCLOWN

Este resentido social escapado de un circo tiene un buen equilibrio de fuerza y velocidad, aunque sus ataques de cerca son un poco torpes cuando los comparas con Bullzeye y las mujeres. Su mejor cualidad son sus ataques loquisimos, como las bolas que rebotan y su martillo y escudo. Usa las Balloon Mines para mantener a tu oponente en el suelo donde puedes reventarlo con tu martillo.

DEFENSA

Quando luchés contra Psyclo, alejate o levántalo para dispararle algunos ataques de energía, antes que él pueda lanzar sus minas.

GOLPES ESPECIALES

5 Hits: RP, RP, RK, LK, LP
 LP, LK, RK, LP, LK+RP
 RK, LP, RK, LK, RP
 Juggle: F, HCF+RP
 Juggle combo: LK+LP+RP
 Arm Chop: LK, LK, RP HCB+RP
 [ZORROCUT]

COMBOS

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

LK, LK, RP
 RP, RP, LK
 RK, LP, RP, RP, RP
 RK, LP, LP, RP, RP
 RK, LP, LP, RK, LP
 D+RK, LP, RP, RK, LP

GOLPES ESPECIALES

4 Hits: RP, RP, LK, RP+LP
 6 Hits: F, HCF+RP
 Juggle: D, D+RP
 Juggle Combo: LP, LP, RP,
 RK, LP, RP
 Mutilation: B, B+LK (TORSO
 CHOP)



COMBOS

RP, RP, LP
 LK, RP, RK
 LP, LP, RP, RK, LP, RP
 LP, LP, RP, RK, U+LP
 LK, RP, LP, LP, RP+LP
 RP, RP, LK, RP+LP

SABOTAGE

Su brazo armado no es tan rápido como el otro pero tiene un gran alcance. Su golpe puede hacer barridos de largo alcance. Dispara muchas veces lejos de tu enemigo y usa los combos cuando estás cerca.

Usa su Tazer Attack desde cualquier parte, porque puede cubrir toda la pantalla y hacer mucho daño. Su (balina) es rápido y puede penetrar hasta en el suelo.

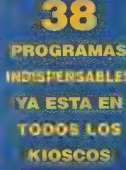
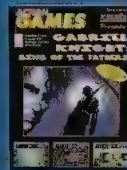
DEFENSA

Si él que la maneja es agresivo, puede ser un oponente difícil. Tenés que bloquear mucho y esperar que se descuide. Cuidado con el largo alcance del brazo armado, te puede sorprender si te dormía, levántate y escapa pronto, sos un blanco seguro para la jabalina.

ACTION GAMES

SOLAMENTE \$1.90

PRESENTA COLECCION JUEGOS COMPLETOS



38

**PROGRAMAS
INDISPENSABLES
YA ESTA EN
TODOS LOS
KIOSCOS**

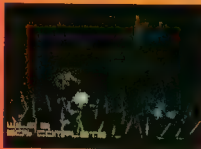
**NO TE DIERDAS
LA COLECCION JUEGOS COMPLETOS
EN CD-ROM PARA PC**

Wild 9

Para empezar, Wild 9 ofrece mucha variedad y bastantes ideas originales, algo que no abunda precisamente en este mundo de copiones y clones idénticos.

Vos hacés el papel de Wex Major, un adolescente aventurero del Siglo Veintiuno. Junto con otros ocho chabones extraterrestres (claro, éstos son los "9 Salvajes" del título), tiene que liberar al Grupo Andrómeda del malvado tirano Karn. Para esto, tenés que avanzar a través de varias etapas llenas de enemigos extraterrestres y peligrosos obstáculos.

Si te parece que este cuento lo oíste antes, es que falta lo mejor. La mayo-



ría de los niveles están hechos con juego 2D en un ambiente poligonal tridimensional. En estas etapas, estás equipado con un arma llamada The Rig. Se trata de un aparato que cuenta con un rayo láser que te permite agarrar o mover items y enemigos como se te antoje. ¡Y aquí viene lo re-divertido! ¿Un Shocktrooper te molesta? Usá su cuerpo para apagar un fuego que no te deja pasar. ¿Unas cuchillas te clebran el paso? Tírales un Bounty Hunter para detenerlas. Con The Rig podés asfixiar, quemar, golpear o empalar a tus enemigos de muchas maneras creativas: justamente lo bueno es usar tu imaginación para ir superando los obstáculos y seguir adelante con el juego.

Los otros miembros de tu banda intervienen en ciertos momentos para darle variedad al juego. Tenés un amigo, Nitro, que no soporta que lo toquen y explota (literalmente) si dejás que haga contacto con alguna cosa; vas a tener que usar The Rig para transportarlo por ciertos lugares con más cuidado que si llevaras nitroglicerina. En el nivel Labyrinth (labe-



rinto) tenés que manejar luces, Interruptores y reflectores para mantener iluminada a tu amiga Crystal (quien obtiene su energía de la luz).

Para que no te aburras (ya sabemos que a los gamemaniacos nos gusta la variedad) hay algunos niveles que son una especie de jueguitos independientes: por ejemplo, tenés que manejar un jet-ski a mil por hora a través de un pantano (cualquier parecido con la escena de las motos voladoras en El Regreso del Jedi no es casualidad), mientras le disparás cohetes al enemigo que va adelante.

Ya habrás notado que ideas no le faltan a Wild 9. Ahora, nos queda esperar que aparezca el game a fin de año o principios del que viene, para averiguar si tanta creatividad ha sido bien usada para darnos un juego con todo lo que esperamos

KNOCKOUT KINGS

Mucho realismo en un game con numerosos grandes del boxeo

Aunque hay muchos títulos con boxeadores famosos, ninguno cuenta con la presencia de tantos grandes de este deporte como Knockout Kings. Algunos no aparecen como George Foreman o Mike Tyson, por motivos legales o vaya a saber por qué, pero podés crearlos entrando en Career Mode... si considerás que te hace falta.

Para darle más realismo a la experiencia del cuadrilátero, tenemos al referi Mills en el ring, y a Jimmy Lennon Jr. en los anuncios. Podés oír a Lane dando advertencias y haciendo el conteo. Para completar esto están Dan O'Grady y Al Albert en la cabina de comentarios.



La acción también tiene muchos detalles realistas, algo muy importante en un juego con tantos nombres famosos. Hay buenos movimientos capturados, aunque la animación (hasta que la corrijan en la versión definitiva) da un poco la sensación de que se trata de una pelea entre dos buzos bajo el agua.

Las características de cada uno de los luchadores afecta su estilo y su éxito en la pelea. Esto significa que peleas fantásticas como Muhammad Ali contra Evander Holyfield deberían dar resultados bastante reales si los dos jugadores que los manejan tienen habilidades parejas. Podés elegir entre va-

rios modos diferentes: Exhibition, Sluggfest (una fiesta de piñas sin referi), Training y Career. En Career Mode creas a un boxeador y le das el aspecto que quieras, luego empezás a entrenarlo. Podés ingresar a las clases de peso: liviano, mediano o pe-

sado de acuerdo al físico que le des a tu hombre. No está claro si vas a poder elegir tu música del ring, pero todos los boxeadores reales del juego tienen canciones individuales que reflejan sus personalidades. Podés esperar tales bandas de sonido como hip-hop, rock o música de bandas. Este es el desfile de estrellas de cuadrilátero que te propone Knockout Kings.



Editor: Sony • Tema: Lucha • Jugadores: 1 o 2
 Gráficos: 8 • Sonido: 7 • Diversión: 6 • Jugabilidad: 7

Cardinal Syn

Algunas chicas curvilíneas
 son el mayor atractivo de este game

Los games de lucha medievales abundan en estos días: parece que ya cualquiera puede juntar algunos combos rápidos, bastante sangre y enemigos que reventan, algunas chicas con abundantes curvas... y listo.

Cardinal Syn, desgraciadamente, elegio incluirse en esta categoría facilista. Es superficial, los combos son pocos y sencillos, y los rondos, aunque bonitos, dificultan la acción. Pero los gamemaniacos expertos

podrán disfrutar de los gráficos, el sonido y la jugabilidad. La calidad técnica es buena, lo que significa que po-

drán por otro lado el diseño de los niveles es un plomo, ya que dificulta los combos cuando te pones cerca: en lugar de hacer pedazos a tu oponente, tu arma choca contra la pared inútilmente.

Los Gráficos

Un punto a favor: el aspecto visual es atractivo y los gráficos se mueven con fluidez y suavidad (muy importante para un game de lucha). Por otro lado, los gráficos son un poco pobres y poco llamativos. Los fondos, por ejemplo, son sencillos y poco atractivos.

Están durante la lucha.

Los Sonidos

La calidad técnica es buena, lo que significa que po-

drán oír la risa burlesca de Hecklar o el pedorreo de McKrieg en estéreo. Por supuesto abundan los efectos de armas que se chocan, así como gruñidos, quejidos y exclamaciones.

Los Jugadores

Básicamente los controles son sencillos, pero no esperés hacer combos largos. El juego tiene un red que se pone en el camino. Por otro lado, la inteligencia artificial es buena y hace que el juego sea interesante a tu oponente.

Para resumir, digamos que no es un mal game para que si necesitas un juego para afilar los garfios en los juegos de lucha. Los veteranos deberán irse a buscar cosas más grosas.



Strategias



Mickrieg

- Gold Digger: tacleá (← X), X
 Miner Headache: tacleá (→ X), ■
 Bombs Away: tacleá ↑, (↑ R2)
 Highland Fling: tacleá ▲, ▲, ▲, ■



Becklar

- The Jig: tacleá (← ■, ■
 Thumbling Act: tacleá (← ■, X
 Jumping Jester: tacleá (← ▲) 2 veces
 Leapin' Lizards: tacleá (→ ▲) 2 veces
 Bubble Magic: tacleá ↑, (↑ R1)
 Jokers Wild: tacleá ■, ■, ■, ▲, (↑ ▲), ▲

Orion



- Thigh High: tacleá ▲, ▲
 Heartbreaker: tacleá ▲, X
 Her Majesty: tacleá ↓, (↓ ▲)
 Battle Royale: tacleá (→ ■, (→ ▲), ■, ■
 Queen of the Nile: tacleá (→ ▲), ▲, ■, ■

Nephra



- Pyramid: tacleá (← ■), X
 High O' Glyphics: tacleá (← ▲), X
 Sphinx Lunge: tacleá ▲, ■
 Fiery Phoenix: tacleá ↓, (↓ R1)



Plague

- Dead Rising: tacleá X, X, ▲
 Dead Dancing: tacleá (← ▲), ▲
 Burial: tacleá ▲, ■, ■, X



Vanguard

- Dead Rising: tacleá X, X, ▲
 Dead Dancing: tacleá (← ▲), ▲
 Burial: tacleá ▲, ■, ■, X

Finkster



- Cutthroat: tacleá (← ■), ▲
 Stealth Elf: tacleá (← ▲), ▲
 Dagger of Death: tacleá ↑, (↑ ▲)

Mlongoro



- Gut Buster: tacleá ←, ■
 Cyclone: tacleá →, ▲, ■
 Slice-n-Dice: tacleá →, ■, ■, X, ■

TEROX2

Uno de los games más copados que han aparecido para esta consola: se viene el futuro!

Por los rumores que se corren, hay muchos gamemaniacos que están excitados con este game antes de haberlo visto. Ahora te podemos decir que, sin dudas, es un juegazo alucinante. Los gráficos son maravillosos, con efectos de iluminación en tiempo real, y la acción tiene una velocidad de cuadro impresionante que compite con muchos juegos para PC. Hay montones de armas increíbles, nuevas misiones interesantes y bosses de pesadilla.



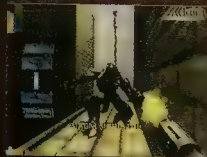
Como ya se adelantó, será un juego de 32 MB para el N64... y el resultado es que vamos a ver muchos efectos deslumbrantes en un solo juego. Por ejemplo, la inteligencia artificial es notable. Entra a un cuarto, y vas a ver a un malvado que se zambulle detrás de una pila de cajas para evitar tus disparos. Corre tras él y vas a disfrutar de una emocionante persecución mientras él trata de escaparse. También es muy impresio-

nante cuando ves a varios malvados que están trabajando en equipo para sacarte de tu escondite. ¡Da miedo de veras!

Otro punto a favor son los Bosses gigantes. La increíble potencia de manejo de polígonos del N64, junto con la tecnología de texturas tipo piel empleada por el equipo, significa que los Bosses no solamente son muy ágiles y muy grandes, sino también que su piel se mueve con mucha naturalidad sobre sus grandes cuerpos. Hay un Boss, en particular, que recibe el irónico nombre de "Mother" (madre) y es uno de los bicharracos más asquerosos que se hayan visto en un juego de video.

LAS NOVEDADES

Dejamos lo mejor para el final: se puede poner un módulo de expansión en el N64. Y con esto el juego se convierte en una visita al futuro de los games. La velocidad de cuadro es alucinante. Es la respuesta de las consolas a la aceleración 3D en las PCs, y de-





¡a atrás cualquier otra cosa que hayas visto en el Nintendo 64. Ahora hay que mandarle cartas a Nintendo diciendo que ni se le ocurra demorarse con la presentación en el mercado de su Expansion Pack para el Nintendo 64, porque queremos ver estos nuevos juegos como se merecen (¡y nos merecemos!).

Los juegos con cuatro jugadores están copadísimos, y hay un nuevo estilo de juego, el "Frag Tag", que seguramente te va a brindar diversión durante muchísimo tiempo.

Turok 2 tiene bastantes escenas violentas: la sangre salta por todos lados de los cuerpos mutilados o partidos en dos...

Los 4 MB del cartucho de expansión permiten algunas texturas excelentes, incluso aunque te acerques mucho a algún personaje.

❖ Los enemigos reaccionan diferente según dónde les den tus disparos: si les das en la cabeza, se van para atrás, si les das en el brazo, giran en redondo.

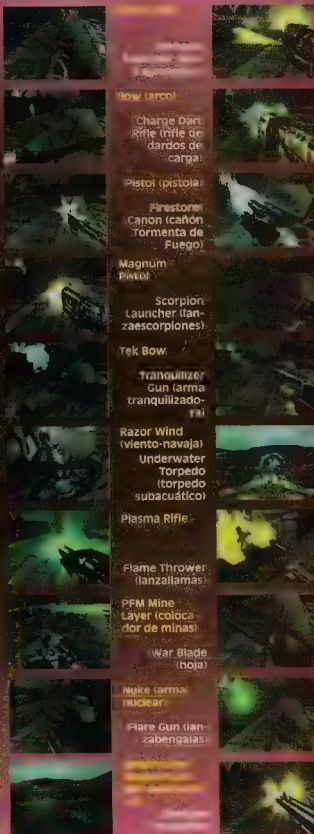
❖ Además de matar enemigos, hay objetivos secundarios como rescatar niños prisioneros. Si los salvás, ellos te agradecen: "Thank you, Turok".

❖ Con el lanzallamas podés hacer asado de dinosaurio para el almuerzo.

❖ Después de cortar en pedacitos algunas bestias, limpiá el Razor Wind golpeándolo contra la pared.

❖ Podés engañar a los dinos más estúpidos haciéndoles creer que vas a tomar su foto... ¡y después les das justo en el ojo!

LAS ARMAS

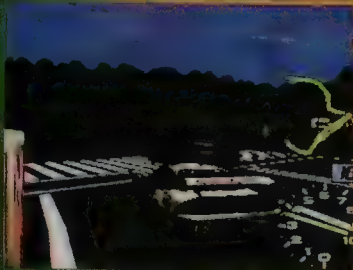


Nintendo 64

Editor: Imagineer · Tema: Carreras
Jugadores: 1 o 2

GT64

Un simulador de GT con mucha potencia...



En cuanto a manejo, los vehículos responden todo el sistema físico, y gracias a eso los autos se manejan de una manera mucho más realista. Tal vez por esto las velocidades no son tan locas, pero te puedes divertir mucho con los derrapes controlados. Pero ojo, que si exageras pierdes velocidad y arruinas neumáticos a lo pavo, así que atenti al volante, porque lo que hace falta para ganar es tener la máxima precisión. Otra de profundidad al juego y aumenta su valor de replay: vas a tener que dar bastantes vueltas para ser un campeón.

En conjunto, parece que por fin están apareciendo games de carreras que aprovechan la capacidad técnica del sistema N64. ¡Hay mucha diversión por delante hasta la bandera a cuadros, fierá!

Tenemos aquí el segundo título de carreras para N64 que publica la gente de Ocean. Los editores de Multi-Racing Championship han logrado un lindo simulador de Gran Turismo. Está lleno de conductores y autos reales, y cuenta con pistas expandibles bien detalladas. Obviamente, se basa en el popular estilo Gran Turismo, en el que autos deportivos modificados compiten en pistas ciudadanas o caminos rurales. Puedes conducir 12 máquinas reales, además de dos vehículos más pirados diseñados por la gente de Imagineer. Están representados los equipos de Nissan, Acura, Toyota y otros, con sus respectivos pilotos y copilotos.

Los vehículos tienen diferentes potencias, desde los modestos 1500 cc. de Toyota, a los alucinantes 6.000 cc. de los autos bonus de Imagineer. Y también puedes modificar tu máquina cambiando alerones neumáticos, dirección y otros chiches.

Las pistas iniciales son realmente buenas: tres, Japón, Europa y Estados Unidos, pero cada una puede ser ampliada y mejorada. De las tres, la pista de Europa es más rural y parecida a un rally, mientras que las de Japón y Estados Unidos están ambientadas en ciudades.



Quarterback NFL Club 99

Iguana está decidida a jugar rudo en uno de los deportes más violentos...

Cuando uno tiene que mejorar algo que era bueno, los fracasos son el doble de feos. Quarterback Club 99 se encuentra en esta posición, porque el primer Quarterback Club fue el título deportivo más exitoso del N64 en 1997. Y por otro lado la competencia no se ha quedado atrás, y ofrece gráficos alucinantes de altísima resolución. Pero los gráficos lindos no son nada sin un juego interesante (como todos los gameamniacos ya sabemos).

Acclaim está de todos modos decidida a hacer un juego de fútbol americano que sea más inteligente, rápido y lindo que el anterior.

En los games deportivos, sobre todo, la Inteligencia artificial suele ser la mala noticia. Por ejemplo, los jugadores defensivos cubren su zona pero dejan pasar al tipo que viene corriendo con la pelota, y otras pavaditas por

el estilo. Problemas de este nivel son lo que arruina cualquier juego. Para combatir esto, la gente de Iguana buscó varias soluciones: una de ellas es que las estrategias de los juegos fueron escritas por el coordinador ofensivo de los New York Jets, Charlie Weiss. Entre otras cosas, Charlie ayudó a implementar estilos de juego de equipos auténticos. La ofensiva de los 49ers' de California, el ataque de los Steelers, y otros más. Otra contribución a la Inteligencia artificial consistió en un entrenamiento en estrategia de fútbol americano para todos los programadores, que tuvieron que abandonar su actividad archiintelectual para dedicarse en cuerpo y alma a este deporte bastante bestia.

En otro aspecto, hay una máquina nuevita hecha especialmente para los títulos deportivos de Acclaim (que

ya ha sido usada en All-Star Baseball 99). Y también tienen una máquina poligonal para mover los jugadores; se llama Hi-Rez y ofrece una resolución de 640x480.

A esto añádle los 30 estadios en 3D, los 1500 jugadores distintos (cada uno con sus características personales) y 250 nuevas animaciones que incluyen el baile de la gallina de Merton Hank... ¡una fiesta visual!

Además de los 31 equipos de la NFL, el título trae seis clubes europeos. ¿Pero para qué te vas a conformar con estos equipos? Podés crear tus propios jugadores y equipos, seleccionar sus uniformes, sueldos, entrenadores y hasta distintivos. Esto puede ser una diversión aparte: ¿qué te parece armar un equipo llamado los Camiones Blindados, y enfrentarlo con otro de Los Maricones Musculosos? Poné en juego tu imaginación.

+ El árbitro está personificado por el propio Jerry Markebreit de la NFL. + La cámara puede ser colocada de diversas maneras, incluyendo un interesante enfoque en picado tres cuartos. + Sin duda, Quarterback Club 99 es un game muy lindo; ahora esperemos que sea tan interesante y divertido como prometen.



Twisted Edge Snowboarding

Llega otro game más sobre "snowboarding" ... ¡pero atención que parece copadol

Cuando uno ya podía suponer que no iban a salir más games sobre las "snowboards", viene y aparece Twisted Edge Snowboarding, de Boss Games (la compañía que nos dio Top Gear Rally).

Por supuesto, cuando hay tantos juegos sobre un mismo tema, es fácil que un juego parezca poco original. Esto no es necesariamente algo tan malo; después de todo estamos hablando de "snowboarding", y las reglas básicas se aplican a casi todos los juegos sobre este tema: mucha nieve, declives, obstáculos, ropa y tablas de marca, y personajes "gene-

ración X", además de una banda de sonido con música rock o tecno.

Twisted Edge tiene todo eso, pero lo combina muy bien.

En particular, la música está tan copada en algunas partes que parece que estuvieras escuchando un CD.

Todos los corredores y las tablas tienen sus propias estadísticas.

Después de pasar el nivel de dificultad intermedio, encontrás más corredores nuevos, y lo mismo seguramente pasa al terminar todo el juego. También aparecen pistas nuevas después de avanzar en el game, y otras se complican con obstáculos en nuevos sitios, o se alargan.

El Rumble Pak reacciona en forma diferente según el tipo de terreno que estés pasando. En cuanto al número de jugadores, no hay innovaciones: son dos y punto, en el tradicional modo de pantalla partida.



Entre las novedades más recomendables de Twisted Edge, las pistas son mucho más amplias que las de otros games de "snowboards", y parecen tener un montón de caminos alternativos. Otra característica que le añade profundidad al juego son los trucos: a diferencia de otros games, los trucos sirven para darle más velocidad a tu corredor. Imagínate, digamos, que el chaboncito se manda una serie de trucos con todo éxito, y después se siente lleno de confianza y entusiasmo ... ¡y así puede acelerar mejor! Hay cualquier cantidad de trucos (unos 150) así que ganar velocidad no es problema aquí.



★ Si no tenés cuidado, tu oponente puede accidentalmente ir por delante y dejarte enterrado en la nieve. ★ Si estás jugando entre dos, invita a un amigo y diviértete en la Sp... ..

Cartas

¡Hola! Soy Mariela Vallejo, vivo en Lanús Oeste. Mi pregunta es ¿cómo se juega al Spider Man? ¿Me dan unos trucos?

Espero que pasen rápidamente estos trucos (el juego es de **Mega**)

Muchas gracias Aguante Action Games

Mariela Vallejo
Lanús O. - Bs. As.

Estimados amigos.

La revista está buena.

Les cuento mis trucos: MK3 de **Mega**

Mercedes y animales

Las mercedes: Y abajo, abajo, abajo, diagonal

Animalities

Sheeba: B ↓ (pegado)

Stryker: B (pegado)

Sub Zero: ↑ (pegado)

Kun Lao: 5 veces Y B (pegado)

Sector: B ↑ ↓ (pegado)

Comix Zone

Poné Jukebox y tocá con el C 3, 12, 17, 2, 2, 10,

2, 7, 7, 11 y vas a ser invencible

Aladdin

Poné pasta en cualquier momento del juego AB-BAABBA

Agustín Ignacio Valentini
Necochea - Bs. As.

todo la banda.

¡Hola! Me llamo Facundo Daguerre. Tengo 10 años y una Playstation. Vamos a los trucos

Playstation

Fade To Black - contraseñas

Nivel 02: ▲●X●■X

Nivel 03: X●X●X●X

Nivel 04: X■▲●●▲

Nivel 05: ■■▲X X▲

Nivel 06: ▲X X X X●

Nivel 07: ●●▲X X▲

Nivel 08: ■■X▲■

Nivel 09: ▲X X▲●▲

Nivel 10: X▲■●▲X

Nivel 11: ●■X X■X

Nivel 12: ■■X■●X

Nivel 13: X▲X■●X

Syndicate Wars

Como nombre introducí: TOTHTOP

Todas las armas

Durante la introducción, pulsá ↓ izq. der. X 1

Contra Legacy of War

En la pantalla inicial

Selección de armas

L2, R2, L1

R1 ↑ ↓

↓ ↑

Arcade Bambú

R2, R1, der.

izq. L1, L2

Bamboo Gicuz

L2, L1, izq.

der, R1, R2

Unlimited continue

R2, R1 L1

L2, ↑ der

↓ izq

Movie Player

L2, L1, R1

R2, ↑ izq.

↓ der

Twisted Metal 2

En select car

Minion: L1. ↑ ↓ ← →

Swecht Toth: ↑ L1 ▲ der

Rally Cross

En el espacio reservado a nombre de la nueva temporada

STONES - coches pesados

FEATHER - coches ligeros

FLOAT - baja gravedad

FAT TICES - agrandar tamaño de las ruedas

NO WHEELS - los autos flotan

VET ME WINS - la temporada Rookie

IN A PRO - gana la temporada de veteranos

NOVISCIOUS - sin barro ni agua que frenen

BANZAI - desactiva en caso de choque con otros autos

RADBCAD - gravedad real

Tiger Shark

Selección de niveles y otros

BUCAN sin colisiones

VOLGA casillas de terrenos de distintos colores

RUSSI: pausa limpia

AKULA: nivel 2

MIRAS nivel 4

NAKAT: nivel 5

Lost Viking 2

Códigos

1 - NTR0

2 - LSTS

3 - ENDS

4 - TRS4

5 - SWIM

6 - WOLF

7 - BCAT

8 - BOMB

9 - WZRD

10 - BLKS

11 - ILTP

12 - GYSR

13 - BESV

14 - BETO

15 - DBNK

16 - YOVR

17 - OVAL

18 - TINE

19 - DACK

20 - HARD

21 - HRDR

22 - LOST

23 - OBOV

24 - HOME

25 - SHCK-SHOCK

26 - TNNL-TUNNEL

27 - HELL

28 - ARGH

29 - BADD

Impact Racing

passwords

1 - invencibilidad: I.AM.IMORTAL

2 - armas infinitas: ALL.TODLEDVP

4 - fase de bonus: BONUS LEVELS

5 - créditos - ENDGAMELEVEL

6 - saltar pantallas - RABIT BADGER

7 - final. ZOUCNEXJ END

Destruction Derby 2

En Enter name, ingresá

Créditos especiales: CREDITZ

The King of Fighter 96

Usar los jefes

En selección de personaje hacé. ↑ + ● → + ■ ←

+ X ↓ + ▲

Shellshock

Debug menú

En la pantalla de título, presioná repetidamente

↑ ↓ ← → ↓ ↓ → ■

The Lost Word

Hunter: ■ X ● ▲ X ● ■ ▲ ■ X ● X

Raptor: ■ X ● ▲ X ● ■ ▲ X ● X

Fifa 96

Nuevos equipos

■▲X

■▲▲

■▲

■

Dream Team:

■▲▲

▲X X

■

Bola con efecto

▲■X

▲X X

Penalty

■▲

X■▲

Formal

■▲X

■▲▲

X▲

Súper poder

■▲▲

▲▲▲

▲▲▲

▲▲▲

▲

Bola loca

X■▲

X X ▲

■ X

Pro Hobby 99. Más que una muestra, una oportunidad de negocios.

Pro

FERIA INTERNACIONAL DEL HOBBY,
BRICOLAGE Y ENTRETENIMIENTO

Hobby 99

17 al 25 de julio de 1999

Centro Costa Salguero - Buenos Aires

9 días
para concretar
negocios

Organización
y Realización Integral
Pichon Rivière
Consultores S.A.

Informes y promoción
M.T. de Alvear 925
4º Piso A
(1068) Buenos Aires
Argentina
Tel : (54-1) 328-3399
(Líneas rotativas)
Fax : (54-1) 328-3993

Presentamos Pro Hobby 99. La segunda edición de una exitosa muestra donde confluyen las empresas más importantes de la industria del entretenimiento, el hobby y el bricolage.

Pro Hobby 99 es una formidable herramienta de marketing para que usted genere mayores ventas, obtenga contactos y cumpla con sus objetivos comerciales y corporativos. Durante 9 días, usted contará con todas las comodidades y servicios del nuevo Pabellón de Exposiciones de Costa Salguero para llegar a sus clientes de manera directa y efectiva, quienes podrán participar en talleres, realizar actividades y adquirir sus productos y servicios sin restricciones.

Llámenos al 328-3399 y reserve su stand cuanto antes, en condiciones inmejorables. Porque sabemos que, para usted, vender es mucho más que un pasatiempo.

PICHON RIVIERE
CONSULTORES



TASON S. A.

PLAYSTATION



**TODOS LOS ACCESORIOS: JOYSTICKS, TRANSFORMADORES,
CABLES, FICHAS, ADAPTADORES, ACOPLER, ETC.**

**DEPARTAMENTO SERVICIO TECNICO
INDEPENDIENTE ESPECIALIZACION EN
PLAYSTATION, SEGA, FAMILY**

JUAN D. PERON 2324 - (1040) CAPITAL FEDERAL

TELEFAX: 954-5014 / 954-5275

Horario: lunes a viernes de 8.30 a 19.00hs. sábados de 8.30 a 14.00hs.